

## DAFTAR PUSTAKA

---

- [1] A. Woro and dkk, *Budaya Nusantara I*. Jakarta: Sekolah Tinggi Akuntansi Negara, 2011.
- [2] I. Binanto, *Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: Andi Offset, 2010.
- [3] M. Nuh, *Indahnya Kebersamaan /Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan*. Jakarta: Lazuardi GIS dan Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta, 2013.
- [4] Pram, *Suku Bangsa Dunia dan Kebudayaan*. Jakarta: Cerdas Interaktif, 2013.
- [5] Setianto, *Adobe Flash* . Jakarta: Elex Media Computindo, 2010.
- [6] Wahana, *Mudah Membuat Video Tutorial dengan Camtasia 7.0*. Elex Media Computindo, 2011.
- [7] T. Joanne. (2002) Online Course Development Process. [Online]. HYPERLINK "[www.tzanis.org/courses/addie](http://www.tzanis.org/courses/addie)"
- [8] F. F, Didin Wahyudin, *Aplikasi Multimedia*. 2009.
- [9] G, Pranowo, *Kreasi Animasi Interaktif dengan Actionsript 3.0 pada Flash CS5*. Yogyakarta: Andi, 2011.
- [10] A, Sutopo H, *Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2012.
- [11] D, Yudiantoro, *Photoshop Most Wanted Effects*. Yogyakarta, 2010.
- [12] A, Ziqri. (2014, Mar.) Ilmu Teknologi Informasi. [Online]. HYPERLINK "<http://ilmuti.org/>"
- [13] M, Lund A. (2001) Use Questionnaire: Usefulness, Satisfaction, and Ease of Use. [Online]. HYPERLINK "<http://hcibib.org/perlman/question.cgi?form=USE>"