

Bab 1

Pengenalan Produk

1.1. Latar Belakang

Museum merupakan lembaga yang melayani masyarakat dan terbuka untuk umum dengan tujuan studi, pendidikan dan kesenangan. Museum berisi sejarah dan barang-barang pembuktian manusia dan lingkungannya. Sesuai fungsinya, museum menyajikan informasi serta menunjukkan bukti-bukti peninggalan sejarah. Di masa kini museum merupakan salah satu objek wisata yang sangat menyenangkan untuk dikunjungi bagi para pecinta museum ataupun yang hanya sekedar mencari informasi untuk hal pendidikan. Untuk itu dibutuhkan media yang bisa memberikan informasi seputar museum agar setiap orang mengetahui keberadaannya.

Di kota Bandung ada beberapa museum yang masih sulit terjamah keberadaannya dikarenakan minimnya informasi lengkap mengenai keberadaannya. Tidak semua museum memiliki media informasi pribadi seperti *website* untuk memberi informasi museum. Dan untuk mengakses *website* pada *mobilephone* membutuhkan waktu tunggu yang lama sehingga tidak praktis dan efisien. Untuk menunjang kemudahan masyarakat mengakses informasi museum maka diperlukan suatu aplikasi yang dapat mengakses informasi seputar museum dengan cepat dan efisien. Maka, dibuatlah karya akhir dengan judul "Aplikasi Pencarian Informasi Museum di Kota Bandung Berbasis Android dan PHP".

1.2. Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan karya akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat aplikasi yang dapat memberikan informasi museum.
2. Membuat aplikasi yang dapat memberikan kemudahan pencarian museum.
3. Membantu pengguna untuk dapat membagikan informasi kepada orang lain di sekitarnya.
4. Membuat aplikasi yang dapat memperbaharui informasi jika ada perubahan informasi.

1.3. Batasan Produk

Batasan masalah dari produk ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibangun tidak mengelola artikel mengenai museum.
2. Aplikasi tidak menyediakan akun bagi pengguna.
3. Aplikasi tidak menyediakan petunjuk alamat yang dituju atau fitur *map*.

1.4. Sistematika Penulisan

Bab 1 menjelaskan latar belakang, tujuan, batasan produk dan sistematika penulisan.

Bab 2 menjelaskan arsitektur produk.

Bab 3 menjelaskan modul-modul produk.

Bab 4 menjelaskan tata cara instalasi dan penggunaan produk.

Bab 5 berisi penutup yang terdiri dari hambatan yang dialami dan saran pengembangan produk.