

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr.wb

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, yang atas rahmat-Nya maka penulis dapat menyelesaikan penyusunan buku Karya Akhir dengan judul "Aplikasi Pencarian Informasi Museum di Kota Bandung berbasis Android dan PHP" dalam rangka memenuhi syarat menyelesaikan pendidikan Diploma III pada Program Studi Manajemen Informatika.

Pada kesempatan kali ini penulis sampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan dan kerjasamanya dalam penyusunan buku ini, diantaranya.

1. Bapak Bayu Rima Aditya selaku Dosen Pembimbing Akademik Karya Akhir di Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom
2. Bapak Muhammad Husni Syahbani selaku *Trainer* Karya Akhir di Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom
3. Keluarga khususnya kepada kedua orang tua yang telah memberikan dorongan dan nasehat kepada penulis
4. Semua pihak yang banyak membantu yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu

Dalam penulisan buku ini penulis menyadari masih banyak kekurangan dan kesalahan, oleh karena itu penulis mohon kepada semua pihak yang membaca ataupun yang membantu penyusunan buku ini untuk memberikan kritik dan saran yang membangun, penulis berharap buku ini dapat berguna bagi kita semua, khususnya mahasiswa Program Studi Manajemen Informatika.

Wassalamu'alaikum wr.wb.

Bandung, 8 Juli 2014

Tim Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
Bab 1 Pengenalan Produk	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Tujuan	1
1.3. Batasan Produk	2
1.4. Sistematika Penulisan	2
Bab 2 Arsitektur Produk	3
2.1 Struktur Produk	3
2.2 Kebutuhan Sumber Daya Manusia	3
2.3 <i>Tools</i> yang Digunakan	4
2.4 Tinjauan Pustaka	6
2.4.1 Aplikasi	6
2.4.2 Informasi	6
2.4.3 Museum	6
2.4.4 Android	7
Bab 3 Pembuatan Produk	8
3.1 Basis Data	8
3.2 Struktur Modul	9
3.2.1 Modul Kelola Data Admin	9
3.2.2 Modul Kelola Data Museum	22
3.2.3 Modul Kelola Info <i>Share</i> Museum	25
3.2.4 Modul Kelola Informasi Museum	27
3.2.5 Modul Pencarian Informasi Museum	36

3.2.6	Modul <i>Favourite</i> Aplikasi	37
3.2.7	Modul Share Informasi Museum	38
Bab 4	Penggunaan Produk	40
4.1	Instalasi Produk	40
4.2	Petunjuk Penggunaan Produk	40
Bab 5	Penutup	47
5.1	Hambatan yang Dialami	47
5.2	Saran Pengembangan.....	47
DAFTAR PUSTAKA.....		48