

KATA PENGANTAR

Dengan mengucap puji dan syukur kehadirat ALLAH SWT, karena atas ridho dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Proyek Akhir ini dengan judul "Aplikasi berbasis *Android* penyedia informasi Nilai Jual Objek Pajak (NJOP)". Penulis merasa bahwa dalam menyusun laporan ini masih menemui beberapa kesulitan dan hambatan, disamping itu penulis juga menyadari bahwa penulisan laporan ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan-kekurangan lainnya. Maka dari itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari semua pihak.

Penulis menyadari bahwa kelancaran dalam penyusunan proyek akhir ini tidak lepas dari dorongan, motivasi, dukungan, doa serta kasih sayang dari pihak-pihak yang banyak membantu penulis hingga semua kendala dan hambatan dapat penulis hadapi dan dapat menyelesaikan proyek akhir ini. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. ALLAH SWT, Tuhan sebagai pengatur kehidupan yang telah memberikan kesempatan bagi penulis untuk menyelesaikan proyek akhir ini hingga selesai.
2. Kedua orang tua yang telah memberikan dukungan, doa, kasih sayang sehingga penulis dapat terus termotivasi untuk menyelesaikan proyek akhir ini.
3. Dosen pembimbing satu, Bapak Ismail, yang telah memberikan bimbingan, kesempatan, dan petunjuk kepada penulis sehingga penulis termotivasi dalam menyelesaikan proyek akhir ini.
4. Dosen pembimbing dua, Bapak Husni, yang telah memberikan bimbingan, kesempatan, dan petunjuk kepada penulis sehingga penulis termotivasi dalam menyelesaikan proyek akhir ini.
5. Nurul Nirwana yang selalu memotivasi dan membantu penulis.

6. Seluruh teman-teman Mas Herri Dwipa, Khoirul Rizal, Ian Loryadini, Ready, dan Luthfi Yusuf yang telah membantu memberikan semangat dan motivasinya.

Akhir kata, semoga ALLAH SWT senantiasa melimpahkan karunia-NYA dan membalas segala budi kebaikan pihak-pihak yang telah membantu penulis dalam menyusun laporan ini dan semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Bandung, 7 Juli 2014

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	I
ABSTRAK	III
ABSTRACT	IV
DAFTAR ISI	V
DAFTAR GAMBAR	VII
DAFTAR TABEL	VIII
BAB 1 PENDAHULUAN	9
1.1 LATAR BELAKANG	9
1.2 RUMUSAN MASALAH	10
1.3 TUJUAN	10
1.4 BATASAN MASALAH.....	10
1.5 DEFINISI OPERASIONAL.....	11
1.6 METODE PENGERJAAN	11
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	13
2.1 <i>DINAS PENDAPATAN DAERAH (DISPENDA)</i>	13
2.2 <i>TANJUNGPINANG</i>	13
2.3 <i>WEB SERVICE</i>	16
2.4 <i>ANDROID OS</i>	16
2.5 <i>NJOP (NILAI JUAL OBJEK PAJAK)</i>	19
2.6 <i>GOOGLE MAPS</i>	20
2.7 <i>JAVA</i>	20
2.8 <i>API (APPLICATION PROGRAMMING INTERFACE)</i>	23
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	24
3.1 GAMBARAN SISTEM SAATINI (ATAU PRODUK)	24
3.2 GAMBARAN SISTEM YANG AKAN DIBANGUN	25
3.3 KEBUTUHAN PERANGKAT KERAS DAN PERANGKAT LUNAK.....	25
3.4 USE CASE DIAGRAM	26
3.5 DIAGRAM SEQUENCE	28
3.6 ER DIAGRAM	30
3.7 CLASS DIAGRAM	30
3.8 MOCKUP.....	31
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	33
4.1 IMPLEMENTASI	33
4.2 PENGUJIAN	41
BAB 5 KESIMPULAN	45

5.1	KESIMPULAN	45
5.2	SARAN	45
DAFTAR PUSTAKA	46

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Metode SDLC Waterfall (Munawar, 2005)	11
Gambar 2.1 Logo Kota Tanjungpinang	14
Gambar 3.1 Proses dalam menentukan NJOP	24
Gambar 3.2 Gambaran secara umum sistem yang akan dibangun	25
Gambar 3.3 Use Case Pencarian	26
Gambar 3.4 Diagram Sequence Melihat Data NOP	28
Gambar 3.5 Diagram Sequence Melihat Detail NOP	29
Gambar 3.6 ER Diagram	30
Gambar 3.7 Class Diagram Aplikasi	31
Gambar 3.8 Mockup halaman pencarian	31
Gambar 3.9 Mockup halaman map	32
Gambar 3.10 Mockup halaman detail	32
Gambar 4.1 Relasi Antar Tabel	33
Gambar 4.2 Flowchart Proses bisnis aplikasi	34
Gambar 4.3 Proses request data	35
Gambar 4.4 Flochart web service	36
Gambar 4.5 Flowchart proses permintaan data	37
Gambar 4.6 Tampilan halaman awal	38
Gambar 4.7 Tampilan data	39
Gambar 4.8 Tampilan Detail Nomor Objek Pajak	40
Gambar 4.9 Ketika data tidak ditemukan	42
Gambar 4.10 Hasil pencarian	42
Gambar 4.11 Tampilan detail Nomor objek pajak	44

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel kebutuhan perangkat keras	25
Tabel 3.2 Perangkat Lunak	26
Tabel 3.3 Deskripsi Actor	27
Tabel 3.4 Deskripsi Use Case.....	27
Tabel 3.5 Skenario melihat data nop	27
Tabel 3.6 Skenario melihat detail nop	27
Tabel 4.1 Pengujian search	41
Tabel 4.2 Pengujian Detail NOP	43

