

ABSTRAK

PERANCANGAN MEDIA INFORMASI *GAME* MENGENAI PENCEGAHAN *BULLYING* DI KALANGAN ANAK-ANAK SEKOLAH MENENGAH PERTAMA KOTA BANDUNG

Bullying merupakan isu lama di masyarakat. Saat ini *bullying* justru berlanjut menjadi siklus alamiah dan warisan turun temurun. Masyarakat menganggap *bullying* sebagai perilaku yang wajar. Sebagian ada yang menyebutkan bahwa *bullying* merupakan proses pembelajaran mental. Padahal cara pembelajaran menggunakan kekerasan hanya akan berdampak buruk untuk anak ke depannya. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat *game* mengenai *bullying* sehingga anak dapat mencegah *bullying* mulai dari diri anak sendiri. Analisis SWOT, AOI, dan AIDA digunakan untuk mengetahui segala peluang dan antisipasi dalam membuat *game* ini.

Keyword : *Bullying*, Pencegahan, *Game*

ABSTRACT

THE DESIGN OF MEDIA INFORMATION GAME ABOUT BULLYING PREVENTION AMONG STUDENT OF JUNIOR HIGH SCHOOL BANDUNG

Bullying is an old issue in public. Nowadays it continues to be a cycle of bullying and natural heritage for generations. People consider bullying as behavior that is reasonable. Someone mentioned that bullying is mental learning process. In fact, learning with violence only be bad effect for the child in the future. The purpose of this study is to make a game about bullying so that children can prevent bullying from a child's own self. SWOT Analysis, AOI Analysis, and AIDA Analysis used to know all the opportunities and anticipation in making this game.

Keyword : *Bullying, Prevention, Game*