

# KATA PENGANTAR

---

Puji Syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkat dan rahmat-Nya kami dapat menyelesaikan buku karya akhir yang berjudul **“Animasi Interaktif Web Programming”** ini dapat diselesaikan dengan tepat waktu.

Dengan segala kerendahan hati kami menyusun buku karya akhir ini dengan tujuan untuk memenuhi persyaratan kelulusan dan memberi informasi yang bermanfaat bagi pembaca.

Dalam penyusunan buku karya akhir ini, kami dibantu oleh beberapa pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini kami ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Toufan Diansyah Tambunan, selaku pembimbing yang selalu memberikan saran, arahan, dan motivasi dalam penyusunan karya akhir ini.
2. Kedua orang tua dan keluarga besar kami yang selalu memberikan doa dan motivasi.
3. Teman-teman kelompok yang setiap saat menemani dalam keadaan suka dan duka dalam pengerjaan karya akhir ini.
4. Teman-teman kelas yang telah memberikan dukungan dan kerjasamanya selama perkuliahan dan karya akhir ini.
5. Teman-teman yang selalu memberikan kritik dan saran dalam penyelesaian karya akhir ini.

Kami menyadari bahwa masih ada kekurangan dalam penyusunan buku karya akhir ini. Maka dari itu, kritik dan saran masih diharapkan oleh kami. Semoga buku karya akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca.

Bandung, 13 Agustus 2014

Tim Penulis

# DAFTAR ISI

---

<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b> .....	i
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	ii
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	iii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iv
<b>ABSTRAK</b> .....	v
<b>ABSTRACT</b> .....	vi
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	ix
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	x
<b>Bab 1 Pengenalan Produk</b> .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Tujuan .....	1
1.3 Batasan Produk .....	1
1.4 Sistematika Penulisan .....	2
<b>Bab 2 Arsitektur Produk</b> .....	3
2.1 Elemen Multimedia .....	3
2.2 Struktur Produk .....	4
2.3 Kebutuhan Sumber Daya Manusia .....	5
2.4 Tools yang Digunakan .....	5
2.5 Tinjauan Pustaka .....	6
2.5.1 Defenisi Web Programming .....	6
2.5.2 E-learning .....	7
2.5.3 Defenisi Animasi Interaktif .....	8
2.5.4 Defenisi Multimedia .....	8
<b>Bab 3 Pembuatan Produk</b> .....	10
3.1 Adobe Flash .....	10
3.1.1 Membuat <i>Project</i> .....	11
3.1.2 Membuat Animasi Sederhana .....	11
3.1.3 <i>ActionScript 3.0</i> .....	14
3.2 Alur Menu .....	15
3.3 <i>Storyboard</i> .....	16

<b>Bab 4 Penggunaan Produk</b> .....	35
4.1 Instalasi Produk .....	35
4.2 Petunjuk Penggunaan Produk .....	35
<b>Bab 5 Penutup</b> .....	45
5.1 Hambatan yang Dialami .....	45
5.2 Saran Pengembangan .....	45
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	46