

# ABSTRAK

---

Matematika Diskrit adalah cabang matematika yang membahas segala sesuatu yang bersifat diskrit. Diskrit disini artinya tidak saling berhubungan (lawan dari kontinyu). Beberapa hal yang dibahas dalam Matematika Diskrit disini adalah Logika, Himpunan, Aljabar Boolean, dan Penyederhanaan Fungsi Boolean. Matematika Diskrit merupakan mata kuliah utama dan dasar untuk bidang Ilmu Komputer atau Informatika.

Salah satu masalah yang dihadapi oleh mahasiswa saat mempelajari buku-buku pendidikan adalah tidak bisa memahami sepenuhnya informasi yang terkandung dalam sebuah buku maupun pembelajaran yang diberikan oleh dosen khususnya mata kuliah Matematika Diskrit.

Untuk mendukung proses pemahaman Matematika Diskrit ini diperlukan sebuah aplikasi/*E-Learning* yang mendukung proses dalam pembelajaran sehingga dapat mempermudah dalam memahami Matematik Diskrit. Untuk mencapai hal tersebut dibangunlah sebuah aplikasi berbasis *Flash* (menggunakan *Adobe Flash*) yang biasa disebut dengan *E-Learning* yang diharapkan akan meningkatkan kinerja yang efisien dan efektif dalam hal pembelajaran Matematika Diskrit.

*E-Learning* ini hanya membahas beberapa materi dalam Matematika Diskrit, yaitu Logika, Himpunan, Aljabar Boolean, dan Penyederhanaan Fungsi Boolean yang disertai soal dan implementasi pada masing-masing materinya.

Kata Kunci: Adobe Flash

# ABSTRACT

---

Discrete Mathematics is a branch of mathematics that discusses everything about discrete. Discrete here means not interconnected (as opposed to continuous). Some of the things discussed here are in Discrete Mathematics Logic, Association, Boolean Algebra and Simplification of Boolean Functions. Discrete mathematics is the main course and the basis for Computer Science or Informatics.

One of the problems faced by students when studying educational books are not able to fully understand the information that is contained in a book and learning provided by faculty in particular Discrete Mathematics course.

To support the learning process is required Discrete Mathematics an application / E-Learning which support the learning process in order to facilitate the understanding Discrete Mathematics. To achieve this, built a Flash-based application (using Adobe Flash) which is commonly referred to as E-Learning is expected to improve the performance of the efficient and effective in terms of learning Discrete Mathematics.

E-Learning is only discusses some of the material in Discrete Mathematics, they are Logic, Association, Boolean algebra, simplification of Boolean functions and are accompanied by problems and implementation of each material.

Keywords: Adobe Flash