

KATA PENGANTAR

Segala puji kehadirat Allah SWT karena atas rahmat dan hidayah-Nya lah penulis dapat menyelesaikan Proyek Akhir yang berjudul “Aplikasi Multimedia Keberagaman Budaya Bangsa (Subtema Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013 “Indahnya Kebersamaan”)” sebagai salah satu syarat sidang Proyek Akhir pada program Diploma Tiga (D3) di Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom.

Aplikasi ini bertujuan untuk memberikan informasi pengetahuan kepada peserta didik tentang keberagaman budaya bangsa dan memberikan evaluasi kemampuan peserta didik.

Dalam mengerjakan proyek akhir ini penulis mendapatkan dukungan dan bantuan tak ternilai dari berbagai pihak. Dengan tulus, penulis ucapkan terimakasih kepada :

1. Kedua orang tua, teman-teman yang tidak dapat disebutkan seluruhnya satu per satu yang selalu memberi dukungan doa maupun semangat yang selalu mengiringi setiap langkah penulis.
2. Dosen pembimbing, Bapak Guntur Prabawa, Bapak Hadi Prasetyo Utomo dan Bapak Toufik Nur adi yang di sela-sela kesibukannya selalu bersedia meluangkan waktu untuk memberikan bimbingannya dan masukan yang sangat bermanfaat dalam penyusunan Proyek Akhir ini.
3. Kepala Sekolah dan guru kelas IV SDN Wanasari 12 Regensi 1 yang telah bekerjasama membantu memberikan data dan informasi tentang kurikulum 2013.

Terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam proses pengerjaan Proyek Akhir ini dan penulis berharap Proyek Akhir ini bisa bermanfaat bagi pembaca, ilmu pengetahuan dan bagi kita semua.

Bandung, 07 Oktober 2014

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional	3
1.6 Metode Pengerjaan	3
1.7 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJUAN PUSTAKA	6
2.1 Kurikulum	6
2.2 Aplikasi	6
2.3 Multimedia	6
2.4 <i>Adobe Flash Professional</i>	7
2.5 <i>Adobe Photoshop</i>	7
2.6 <i>Action Script</i>	8
2.7 <i>Cool Edit Pro</i>	8
2.8 <i>Adobe Flash Player</i>	9
2.8 <i>Microsoft Windows Movie Maker</i>	9
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	10
3.1 Analisis Kebutuhan Produk.....	10
3.1.1 Analisis Kebutuhan Produk	10

3.2	<i>Model ADDIE</i>	10
3.2.1	<i>Analisis</i>	10
3.2.2	<i>Audience</i>	10
3.2.3	<i>Goal</i>	10
3.2.4	Materi yang diajarkan	11
3.3	<i>Design</i>	11
3.3.1	Identifikasi Lingkungan.....	11
3.3.2	Strategi Instruksional	11
3.3.3	Spesifikasi Sistem	12
3.4	<i>Diagram Timeline</i>	13
3.4.1	Menu Utama	13
3.4.2	Menu Materi	14
3.4.3	Materi Mengenal Suku dan Budaya	15
3.4.4	Materi Suku Minang.....	15
3.4.5	Materi Pakaian Adat Pria	16
3.4.6	Materi Pakaian Adat Wanita	16
3.4.7	Materi Rumah Adat Suku Minang.....	17
3.4.8	Materi Tentang Suku Minang.....	17
3.4.9	Materi Sikap dalam Keberagaman	18
3.4.10	Materi Mengenal Sudut	18
3.4.11	Materi Mengenal Busur Derajat.....	19
3.4.12	Materi Cara Menggunakan Busur Derajat	19
3.4.13	Materi Sudut Lancip	20
3.4.14	Materi Contoh Sudut Lancip	20
3.4.15	Hasil Tampilan Contoh Sudut Lancip.....	21
3.4.16	Materi <i>Drag</i> Busur.....	21
3.4.17	Materi Menghitung Sudut.....	22
3.4.18	Menu Praktik Bunyi	22
3.4.19	Menu Praktik Alat Musik Petik.....	23
3.4.20	Menu Praktik Penjelasan Alat Musik Petik.....	23
3.4.21	Menu Latihan	24
3.4.22	Menu Latihan Kuis.....	24

3.4.23	Menu Latihan Pertanyaan	25
3.4.24	Menu Halaman Nilai	25
3.4.25	Latihan <i>Puzzle</i>	26
3.4.26	<i>Storyboard</i>	27
3.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	32
3.5.1	Pengembangan Sistem	32
3.5.2	Implementasi Sistem	33
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	34
4.1	Implementasi	34
4.1.1	Menu Utama	34
4.1.2	Menu Materi	35
4.1.3	Materi Mengenal Suku dan Budaya	35
4.1.4	Materi Suku Minang	36
4.1.5	Materi Pakaian Adat Pria	36
4.1.6	Materi Pakaian Adat Wanita	37
4.1.7	Materi Rumah Adat Suku Minang	37
4.1.8	Materi Tentang Suku Minang	38
4.1.9	Materi Sikap Saling Menghargai	38
4.1.10	Materi Sikap Tidak Saling Menghargai	39
4.1.11	Materi Mengenal Sudut	39
4.1.12	Materi Mengenal Busur Derajat	40
4.1.13	Materi Cara Menggunakan Busur Derajat	40
4.1.14	Materi Sudut Lancip	41
4.1.15	Materi Contoh Sudut Lancip Pada Rumah Adat	41
4.1.16	Hasil Tampilan Contoh Sudut Lancip	42
4.1.17	Materi <i>Drag</i> Busur	42
4.1.18	Materi Menghitung Sudut	43
4.1.19	Materi Praktik Bunyi	43
4.1.20	Menu Praktik Alat Musik Petik	44
4.1.21	Menu Praktik Penjelasan Alat Musik Petik	44
4.1.22	Menu Latihan	45
4.1.23	Menu Latihan Kuis	45

4.1.24	Menu Latihan Pertanyaan.....	46
4.1.25	Menu Halaman Nilai.....	46
4.1.26	Menu Latihan <i>Puzzle</i>	47
4.2	Pengujian	48
BAB 5 PENUTUP.....		52
5.1	Kesimpulan	52
5.2	Saran	52
DAFTAR PUSTAKA.....		53
LAMPIRAN.....		54