

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini, L & Nathalia, K. (2014). *Desain Komunikasi Visual: Dasar-dasar Panduan Untuk Pemula, Nuansa Cendikia*: Bandung.
- Eisenmann, T. (2002). *Internet Business Models-Text and cases*. McGraw Hill: USA.
- Galitz, W. (2002). *The Essential Guide to User Interface Design: An Introduction to GUI Design Principles and Techniques*. Wiley: United States.
- Garret, J. (2010). *Elements of User Experience, The: User-Centered Design for the Web and Beyond*, 2nd Edition. New Riders: United States.
- Muaris, H. (2006). *Sarapan Sehat Untuk Anak Balita*. PT Gramedia Pustaka Utama: Jakarta.
- Soetjningsih. (1995). *Tumbuh Kembang Anak*. EGC: Jakarta.
- Sihombing, D. (2001) *Tipografi dalam Desain Grafis*. Gramedia Pustaka Utama: Jakarta.
- Sutomo, B & Anggraini, D. Y. (2010.). *Makanan Sehat Pendamping ASI*. Demedia:Jakarta.
- Supriyatna. (2008). *Penggunaan Multimedia Interaktif (Mmi)*. Bandung: Tidak Diterbitkan.
- Rustan, S. (2010). *Layout Dasar dan Penerapannya*. PT Gramedia Pustaka Utama: Jakarta.

Thomas, G. (2000). *How to Design Logos, Symbols & Icons: 24 Internationally Renowned Studios Reveal How They Develop Trademarks for Print and New Media*. North Light Books: United States.

Hofstetter, Fred T. (2001). *Multimedia Literacy*. Third Edition. McGraw-Hill: New York.

Novita, N. (2013). *Kids Health Guide: A-Z Penyakit dan Gangguan Anak*. PT. Grafika Multi Warna: Jakarta.

<http://bilinedev.com>

<http://developer.android.com/design/>