

ABSTRAK

Mario. 1401100145. 2014. “Media Edukasi Interaktif “Cula Satu” Untuk Anak-anak Sebagai Upaya Pelestarian Badak Jawa Dan Habitatnya”. Tugas Akhir. Program Studi Desain Komunikasi Visual. Fakultas Industri Kreatif Universitas Telkom.

Badak Jawa merupakan salah satu jenis Badak yang statusnya sudah sangat terancam punah. Badak Jawa memiliki sisa jumlah populasi 60 ekor yang hanya terdapat di daerah Taman Nasional Ujung Kulon di pulau Jawa. Pada saat ini kesadaran dan kepedulian masyarakat akan pentingnya melestarikan lingkungan hidup demi menjaga kelangsungan hidup satwa Badak Jawa yang terancam punah cenderung menurun. Tujuan dari penelitian ini adalah mencari tahu penyebab menurunnya kesadaran dan kepedulian masyarakat terhadap lingkungan yang berdampak pada terancam punahnya Badak Jawa dan menemukan solusi yang dapat memecahkan masalah yang terjadi. Metode dan Analisis yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode kualitatif dengan pendekatan etnografi dan analisis sebab-akibat, serta SWOT untuk mendapatkan solusi yang sesuai dengan masalah yang ada. Dari hasil analisis sebab-akibat dan SWOT ditemukan adanya beberapa indikasi penyebab kurangnya kesadaran dan kepedulian masyarakat terhadap lingkungan hidup yang berdampak pada keberlangsungan hidup Badak Jawa. Penulis mengambil solusi berdasarkan masalah tersebut melalui media edukasi interaktif untuk anak-anak sebagai upaya pelestarian Badak Jawa dan habitatnya.

Kata kunci : Badak Jawa, interaktif, media edukasi

ABSTRACT

Mario. 1401100145. 2014. "Interactive Educational Media "Cula Satu" for children as the Javan rhinoceros and their habitats Conservation Efforts". Final Project. Visual Communication Design Department. Faculty of Creative Industries Telkom University.

The Javan Rhino is one of the species of Rhinoceros that is already very endangered status. The remaining amount of the Javan Rhino populations about 60 is only found in the Ujung Kulon National Park on the island of Java. At this time the community awareness and careness of the importance of preserving the environment for the sake of safeguarding the survival of the endangered Javan Rhino tends to decrease. The purpose of this research is to find out the cause of the society for awarness and careness decrease due to environment that impact the endangered Javan Rhino and find a solution for problem resolving. Methods and Analysis used in this research using qualitative methods with ethnography and cause-impact analysis, also SWOT analysis to get the solution that fits the problem. Of these cause-impact and SWOT analysis found some causes of awareness and careness decrease due to environment that impact the survival of endangered Javan Rhino. And the taken solution of these problems are designing a interactive educational media for children as way as Javan rhino and environment conservation.

Key Words: Javan Rhino, interactive, educational media