

DAFTAR PUSTAKA

Munir, Rinaldi. (2007). *Matematika Diskrit Edisi Ketiga*. Bandung: Informatika.

Widanarko, Sulistyoweni. (2007). [Online]. Tersedia:

<http://www.clr.ui.ac.id/files/pedoman%20penjaminan%20mutu%20E-Learning%20UI.pdf>. [Juli, 2014]

Adri, Muhammad. (2008). *Muhammad Adri Online*. [Online]. Tersedia:

<http://muhammadadri.net/wp-content/uploads/2008/08/adri-01-elearning-dengan-moodle.pdf>. [Juli, 2014]

Widhiartha, Putu Ashintya. (2008). *Memahami lebih lanjut tentang E-Learning, Ilmu Komputer*.

[Online]. Tersedia:

http://ilmukomputer.org/wp-content/uploads/2008/07/widhiartha_elearning.pdf. [Juli, 2014].

Philipus. (2008). *Animasi Web dengan Macromedia Flash*. Yogyakarta: Andi.

Purwanto, dkk. (2008). *Digital Multimedia Animasi, Sound Editing, dan Video*. Yogyakarta: CV Andi Offset.

Wahyudin, Didin, dkk. (2009). *Aplikasi Multimedia*. Bandung: Politeknik Telkom.

Adrich, Clark. (2010). *Simulations and the Future of Learning*. [Online]. Tersedia:

<http://eprints.uny.ac.id/9369/3/bab%202-08205244007.pdf>. [Juli 2014]

Hidayatullah, Priyanto. (2011). *Membuat Mobile Game Edukatif Flash*. Bandung: Informatika.

Chandra, Handi. (2011). *Action Script Flash CS5 untuk orang awam*. Palembang: Maxikom.

Madcoms. (2011). *Pasti Bisa!! Belajar Sendiri Adobe Flash CS5*. Yogyakarta: Andi.