

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan kehadiran Allah SWT karena atas karunia Nya juga sehingga kami dapat menyelesaikan laporan ini sesuai dengan waktu yang telah di tentukan. Karya akhir ini digunakan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan dari Fakultas Ilmu Terapan Program Diploma 3 (D3) Teknik Komputer *Telkom Applied Science School*. Dalam karya akhir ini kami memilih judul “ Implementasi *Filtering* Berbasis *Squid3* Menggunakan Otentikasi LDAP Dan *Management Bandwidth* ”.

Dalam mengerjakan karya akhir ini penulis tidak bekerja sendiri banyak pihak-pihak yang telah banyak membantu sehingga penulis dapat menyelesaikan karya akhir ini, oleh sebab itu penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada :

- a. Kedua orang tua kami dan keluarga besar kami yang sudah memberikan dukungan dan doa kepada kami untuk menyelesaikan Karya Akhir ini;
- b. Kepada dosen pembimbing Ibu Rini Handayani yang telah membantu demi kelancaran penulisan buku karya akhir ini dan bersedia meluangkan waktunya untuk memberikan materi dan pengarahan atas karya akhir yang penulis buat;
- c. Teman-teman seperjuangan yang telah memberikan semangat serta dukungan dalam penulisan Karya Akhir ini, dan;
- d. Kepada semua pihak yang secara langsung maupun tidak langsung yang telah membantu kelancaran menyusun Karya Akhir ini.

Penulis sadar akan semua kekurangan yang penulis miliki, sehingga kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan. Penulis berharap Karya Akhir ini berguna dan bermanfaat bagi kita semua.

Bandung, 27 Agustus 2014

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
Bab 1 Pendahuluan	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Tujuan.....	1
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Sistematika Penulisan.....	2
Bab 2 Arsitektur Sistem	3
2.1 Struktur Sistem	3
2.2 Kebutuhan Sumber Daya Manusia	4
2.3 Tools yang digunakan	4
2.4 Tinjauan Pustaka	5
Bab 3 Pembuatan Simulasi	7
3.1 Skenario Sistem	7
3.2 Persiapan Perangkat.....	8
3.3 Simulasi Sistem.....	9
3.3.1 Penggabungan Kuota (<i>Load Balancing</i>)	10
3.3.2 Pengaturan <i>User</i> dengan LDAP	14
3.3.3 Pengaturan Pada <i>Squid3</i>	18
3.3.4 Konfigurasi <i>Management Bandwidth</i> menggunakan <i>WebHTB</i>	20
Bab 4 Penggunaan Simulasi.....	22
4.1 Persiapan Simulasi.....	22
4.2 Pelaksanaan Simulasi.....	22
4.2.1 Simulasi	22
4.2.2 Hasil Pengujian	30

Bab 5	Penutup	31
5.1	Kesimpulan	31
5.2	Hambatan yang Dialami	31
5.3	Saran Pengembangan.....	31
Bab 6	DAFTAR PUSTAKA	32
Bab 7	LAMPIRAN	33