

ABSTRAK

Aplikasi pemesanan karpet dengan simulasi warna dan motif di Pondok Tekstil ini adalah aplikasi pemesanan karpet online dengan simulasi warna dan motif yang memudahkan pembeli atau calon *member* memesan produk dari pondok tekstil tanpa harus datang atau via sms. Fitur simulasi warna dan motif memudahkan pembeli atau calon *member* mendeskripsikan produk custom yang tersedia sebelum melakukan pemesanan dikarenakan pembeli atau calon *member* tidak jadi membeli dengan alasan terlalu gelap, tidak seimbang dengan warna dasar dan lain-lain, dan fitur pengingat dapat memudahkan admin bahwa ada pemesanan baru yang belum di proses sehingga admin tidak akan lupa untuk mencantumkan pemesanan baru di buku pesanannya.

Pembuatan aplikasi ini dilakukan dengan metode *Waterfall*. Aplikasi berbasis web dan di implementasikan dengan *framework* Codeigniter, bahasa pemrograman PHP, dan *database* MySQL sebagai media penyimpanan data.

Kata Kunci: Simulasi warna dan motif, pemesanan online, tekstil

ABSTRACT

Mats ordering application with color simulation and design at pondok tekstil is an online mats ordering application with color simulation and design that simplify the buyer or member candidate to order a product from pondok tekstil without coming to the store or via sms. Color simulation feature and design simplify the buyer or member candidate to describe costum product that available before ordering because most of the buyer or member candidate cancel the purchase because too dark, not balance with other base color, etc. reminder feature can facilitate admin that there is a new order that has not been in the process so admin will not forget to put new order in list Order.

The making of the application is with waterfall method. Web base application and framework codeigniter implemented, PHP programming language, and MySQL database as data container.

Keywords: Color Simulation and Design, online order, textile