

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	i
<b>ABSTRAKSI</b> .....	ii
<b>ABSTRACT</b> .....	iii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iv
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	ix
<b>DAFTAR SINGKATAN</b> .....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 LATAR BELAKANG .....	1
1.2 MAKSUD DAN TUJUAN .....	1
1.3 PERUMUSAN MASALAH .....	2
1.4 PEMBATASAN MASALAH .....	2
1.5 METODE PENELITIAN .....	3
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Network Layer dan Protokol .....	5
2.1.1 UDP Protokol .....	6
2.1.2 IP Protocol .....	6
2.1.3 IEEE 802.11b standart data link dan physical layer .....	6
2.2 Real-time protocol .....	8
2.2.1 RTP .....	8
2.2.2 RTCP .....	9
2.3 QoS Voice .....	9
2.3.1 End-to-end delay .....	11
2.3.1.1 Packetisation delay .....	12
2.3.1.2 Queuing delay .....	12
2.3.1.3 Serialization delay .....	12
2.3.1.4 Propagation delay .....	12
2.3.2 Jitter .....	12

2.3.3 Loss .....	13
2.4 Standar Kompresi Data Suara	
2.4.1 G.711 .....	13
2.4.2 G.723.1 .....	14
2.5 Perhitungan dasar IP .....	15
<b>BAB III DESAIN PENGUKURAN</b>	
3.1 Aspek Transmisi .....	18
3.1.1 Adhoc Line of Sight outdoor .....	18
3.1.2 Adhoc Line of Sight indoor .....	19
3.1.3 Adhoc dengan obstacle .....	20
3.2 Aspek Trafik .....	21
3.2.1 Adhoc Competing TCP Traffic .....	21
3.2.2 Infrastruktur Competing TCP Traffic .....	22
3.3 Software Pengukuran .....	23
3.3.1 Touchstone Win323 .....	23
3.3.2 TamoSoft CommView v5.3 .....	25
3.3.3 Observer .....	26
3.4 Data Yang Akan Diambil .....	26
<b>BAB IV ANALISA PENGUKURAN</b>	
4.1. Aspek Transmisi .....	29
4.1.1 Adhoc Line of Sight outdoor .....	29
4.1.2 Adhoc Line of Sight indoor .....	32
4.1.3 Adhoc dengan obstacle .....	34
4.2 Aspek Trafik	
4.2.1 Adhoc Competing TCP Traffic .....	36
4.2.2 Infrastruktur dengan Competing Traffic .....	38
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1 Kesimpulan .....	41
5.2 Saran .....	42

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN A**