

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang	1
2. Tujuan	2
3. Rumusan Masalah	2
4. Batasan Masalah	2
5. Metodologi Penelitian	2
6. Sistematika Penulisan	3
7. Rencana Kegiatan	4
BAB II DASAR TEORI	
2.1 IPv6	6
2.1.1 Notasi alamat IPv6	6
2.1.1.1 Aturan penyingkatan alamat IPv6	6
2.1.2 Tipe alamat IPv6	7
2.1.2.1 <i>Unicast</i>	8
2.1.2.2 <i>Multicast</i>	8

2.1.2.3	<i>Anycast</i>	9
2.1.3	Protocol-protocol dasar IPv6	10
2.1.3.1	<i>Neighbor Discovery</i>	10
2.1.4	Protocol-protocol <i>routing unicast</i> IPv6	10
2.1.4.1	RIPng	10
2.1.4.2	OSPFv3	11
2.1.4.3	EIGRPv6	15
2.2	<i>Quality of Service</i>	17
2.2.1	<i>Throughput</i>	17
2.2.2	<i>Delay</i>	18
2.2.3	<i>Interarrival Jitter</i>	18
2.2.4	<i>Packet Loss</i>	18
2.2.5	<i>Convergence Time</i>	19
2.2.6	<i>Routing Overhead</i>	19

BAB III PERANCANGAN DAN KONFIGURASI SISTEM

3.1	Model Sistem	20
3.2	Diagram Alir	24
3.3	Perangkat yang digunakan	26
3.3.1	Perangkat keras yang digunakan	26
3.3.2	Perangkat lunak yang digunakan	27
3.4	Proses Instalasi <i>Software</i>	27
3.4.1	Instalasi <i>Network Analyzer</i>	28
3.4.2	Instalasi <i>Hyperterminal</i>	28
3.4.3	Instalasi <i>Video Server</i>	28
3.5	Proses Konfigurasi Sistem	29

BAB IV PENGUJIAN DAN HASIL ANALISIS

4.1	Metodologi Pengukuran	32
4.2	Analisis Skenario	33

4.2.1	Skenario Pertama	33
4.2.2	Skenario Kedua	39
4.2.3	Skenario Ketiga	41
4.3	Analisis <i>Routing Overhead</i>	44
4.3.1	RIPng	44
4.3.2	OSPFv3	45
4.3.3	EIGRPv6	48
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Kesimpulan	50
5.2	Saran	51
DAFTAR PUSTAKA		52