

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b>	
<b>ABSTRAK</b>	i
<b>ABSTRACT</b>	ii
<b>KATA PENGANTAR</b>	iii
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b>	iv
<b>DAFTAR ISI</b>	vi
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	viii
<b>DAFTAR SINGKATAN</b>	x
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b>	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	1
1.3 Tujuan dan Manfaat Perancangan	2
1.4 Batasan Masalah dan Spesifikasi	2
1.5 Metode Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
<b>BAB II DASAR TEORI</b>	
2.1 Mobile Ad Hoc Network (MANET)	4
2.2 Routing pada Jaringan Ad Hoc	6
2.3 Optimized Link State Routing (OLSR)	6
2.4 Konsep Video Streaming	9
2.5 Realtime Transport Protocol (RTP)	10
2.6 Codec MPEG	11
2.7 Parameter Performansi	13
<b>BAB III PEMODELAN DAN PERANCANGAN JARINGAN</b>	
3.1 Pemodelan Sistem	15
3.2 Spesifikasi Perangkat	16
	vi

3.3	Konfigurasi Software	18
3.4	Konfigurasi Jaringan	22
3.4.1	Server	22
3.4.2	User / Client	23
3.5	Skenario Pengukuran	24
3.6	Background Traffic (instalasi Iperf)	25
3.7	Skenario Pengambilan Data	26
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN ANALISIS</b>		
4.1.	Implementasi Jaringan MANET	27
4.2.	Pengukuran Performansi Jaringan MANET	28
4.2.1	Indoor	28
4.2.2	Outdoor	38
4.3	Analisis Hasil Pengukuran	46
4.3.1	Delay	46
4.3.2	Packet Loss	49
4.3.3	Jitter	52
4.3.4	Throughput	53
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>		
5.1	Kesimpulan	56
5.2	Saran	57
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		58
<b>LAMPIRAN A</b>		
<b>LAMPIRAN B</b>		