

Sistem Implementasi Perangkat Votelock Berbasis PC dan Mikrokontroller

Sesuai dengan perkembangan teknologi elektronika yang semakin maju dengan didukung oleh kemajuan teknologi mikroprosesor, seluruh aspek kehidupan mengalami perkembangan yang signifikan. Dunia pendidikan juga terkena imbasnya, lebih cepatnya proses pendidikan, semakin majunya kemudahan dalam mengakses ilmu adalah beberapa dari sekian banyak keuntungan yang didapat dari perkembangan elektronika. Sistem pendidikan dimana pencarian data secara serempak mulai menuju kemajuan, dengan diimplementasikannya sistem mikroprosesor sistem tersebut menjadi lebih mudah dan lebih cepat. Salah satu implementasi dari sistem tersebut adalah dalam sistem polling, pencarian jawaban tercepat, pemilihan jawaban melalui pilihan ganda, sistem akumulasi nilai dan jawaban, kerahasiaan dalam jawaban dan nilai, dan sebagainya menjadi lebih cepat dan mudah..

Untuk mempermudah pengimplementasian sistem tersebut dibutuhkan sesuatu sistem mikroprosesor yang sesuai dengan guna dan tujuannya tersebut. Sistem yang memiliki sistem master dan slave yang dapat mendukung seluruh kegiatan diatas. Sebagai master menggunakan PC dan slave menggunakan mikrokontroller, sehingga hasil jawaban dari sistem mikrokontroller dapat diproses selanjutnya oleh PC untuk didapatkan data lebih lanjut. Pada sistem ini master adalah PC dimana PC akan memberikan pertanyaan kepada semua slave (client) beserta waktu lama jawaban yang telah ditentukan. Setelah PC memberikan pertanyaan maka masing – masing slave (client) akan memberikan jawaban beserta lama waktu slave dalam menjawab (mikrokontroller) setelah itu jawaban akan di kumpulkan secara polling dan di proses untuk memperoleh data selanjutnya pada PC.

Kata kunci : Mikrokontroller, Master, Slave