

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR</b>	<b>v</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b>	<b>vi</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan Penulisan	1
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Penulisan	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
<b>BAB II DASAR TEORI</b>	
2.1 WiMax	5
2.1.1 Definisi WiMax	5
2.1.2 Standar Wimax	6
2.2 Mobile Wimax	9
2.2.1 Teknologi Kunci Mobile WiMax	9
2.2.1.1 Orthogonal Frequency Division Multiplexing (OFDM)	9
2.2.1.2 Scalable OFDMA	9
2.2.2 Struktur Layer	10
2.2.2.1 PHY Layer	11
2.2.2.2 MAC Layer	11
2.2.4 Arsitektur Mobile WiMax	11
2.2.3 QoS pada WiMax	12

2.3 Resource Reservation Protocol (RSVP)	14	
2.3.1 Aliran Data	16	
2.3.2 Model Reservasi RSVP	18	
2.3.2.2 Fixed-Filter (FF)	18	
2.3.2.3 Shared-Explicit (SE)	19	
2.4 Video Conference (VCON)	20	
<b>BAB III PEMODELAN SISTEM DAN SIMULASI</b>		
3.1 Flowchart	21	
3.2 Tahap Desain Konfigurasi	22	
3.2.2 Desain Simulasi	22	
3.2.2.1 Sel	22	
3.2.2.2 BTS	22	
3.2.2.3 MS	23	
3.2.2.4 Video Conference Server	24	
3.2.2.5 VoIP Server	24	3.2.2.6
FTP Server	25	
3.2.2.7 Parameter Service Class WiMax	26	
3.2.2.8 Parameter PHY	27	
3.2.3 Parameter Skenario Simulasi	28	
3.2.4 Penentuan Parameter Analisis	29	
3.2.3.1 Delay	30	
3.2.3.2 Jitter	30	
3.2.3.3 Throughput	30	
3.2.3.4 Packet Loss	30	
<b>BAB IV ANALISIS HASIL SIMULASI</b>		
4.1 Analisis Skenario 1	31	
4.1.1 Analisis Utilitas Link 20%	31	
4.1.1.1 Analisis Delay	31	
4.1.1.2 Analisis Jitter	32	
4.1.1.3 Analisis Packet Loss	33	
4.1.1.4 Analisis troughput	34	
4.1.2 Analisis Utilitas Link 50%	35	

4.1.2.1 Analisis Delay	35
4.1.2.2 Analisis Jitter	36
4.1.2.3 Analisis Packet Loss	37
4.1.2.4 Analisis Throughput	38
4.1.3 Analisis Utilitas Link 80%	39
4.1.3.1 Analisis Delay	39
4.1.3.2 Analisis Jitter	40
4.1.3.3 Analisis Packet loss	41
4.1.3.4 Analisis Throughput	42
4.2 Analisis Skenario 2	
4.2.1 Analisis kecepatan 4 km/jam	43
4.2.1.1 Analisis Delay	43
4.2.1.2 Analisis Jitter	44
4.2.1.3 Analisis Packet Loss	45
4.2.1.4 Analisis Throughput	46
4.2.2 Analisis kecepatan 60 km/jam	47
4.2.2.1 Analisis Delay	47
4.2.2.2 Analisis Jitter	48
4.2.2.3 Analisis Packet loss	49
4.2.2.4 Analisis Throughput	50
4.2.3 Analisis Kecepatan 120 km/jam	51
4.2.3.1 Analisis Delay	51
4.2.3.2 Analisis Jitter	52
4.2.3.3 Analisis Packet Loss	53
4.2.3.4 Analisis Throughput	54
<b>BAB V PENUTUP</b>	
5.1 Kesimpulan	56
5.2 Saran	57
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	58
<b>LAMPIRAN</b>	