

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Citra	5
2.2 Tipe Citra	5

2.2.1 Citra RGB	5
2.2.2 <i>Grayscale</i>	6
2.3 Pengolahan Citra	7
2.4 Citra <i>Blur</i>	8
2.5 <i>Blind Deconvolution</i>	8
2.6 <i>Laplacian Kernel</i>	11

BAB III DESAIN DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Perancangan Sistem Secara Umum.....	13
3.2 Akuisisi Citra	14
3.3 <i>Pre-processing</i>	14
3.3.1 <i>Cropping</i>	15
3.3.2 <i>Resize</i>	16
3.3.3 Pemisahan Layer RGB	16
3.3.4 <i>Filtering</i>	17
3.3.5 Penggabungan Layer RGB.....	18
3.4 Menghilangkan Kekaburan dengan <i>Blind Deconvolution</i>	18
3.5 Menajamkan Detail Citra dengan <i>Laplacian Kernel</i>	20
3.5.1 Deteksi Tepi	21
3.5.2 Penjumlahan Hasil Deteksi Tepi dengan Hasil <i>Deblurring</i>	23
3.6 Spesifikasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	25
3.7 Pengujian Sistem.....	26
3.7.1 PSNR	26
3.7.2 MOS.....	27

BAB IV ANALISIS HASIL SIMULASI

4.1 Analisis Pengujian Sistem Berdasarkan Ukuran <i>Window Median Filter</i>	28
4.2 Analisis Pengujian Sistem Berdasarkan Ukuran Matriks dan Jumlah Iterasi	30
4.3 Analisis Pengujian Sistem Berdasarkan Kernel.....	32
4.4 Analisis Pengujian Sistem Menggunakan MOS	35
4.5 Analisis <i>Deblurring</i> Pada Citra Tajam yang <i>diblur</i>	38
4.5.1 Analisis Berdasarkan Ukuran Matriks dan Jumlah Iterasi.....	39
4.5.2 Analisis Berdasarkan Kernel.....	41

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	43
5.2 Saran.....	44

DAFTAR PUSTAKA **xv**

LAMPIRAN A (Hasil Uji Sistem)..... **A-1**

LAMPIRAN B (Kuisioner) **B-1**