

DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan.....	i
Halaman Pernyataan Orisinalitas.....	ii
Abstrak.....	iii
<i>Abstract</i>	iv
Kata Pengantar.....	v
Ucapan Terima kasih.....	vi
Daftar Isi.....	viii
Daftar Gambar.....	xi
Daftar Tabel.....	xii
Daftar Grafik.....	xiii
Daftar Istilah	xiv
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Tujuan Penelitian.....	1
1.3 Perumusan Masalah.....	1
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II. DASAR TEORI	
2.1 <i>Mobile Ad hoc Network</i>	4
2.2 Karakteristik MANET.....	5
2.3 Jenis Model Pergerakan pada MANET.....	6
2.3.1 <i>Reference Point Group Mobility (RPGM)</i>	7
2.3.2 <i>Random Waypoint (RW)</i>	8

2.3.3 <i>Manhattan Grid (MG)</i>	9
2.4 Klasifikasi Protokol Ruting pada MANET.....	10
2.4.1 <i>DSDV (Destination Sequenced Distance Vector)</i>	11
2.4.2 <i>Ad Hoc On-Demand Distance Vector (AODV)</i>	12
2.4.3 <i>Dynamic Source Routing (DSR)</i>	15
2.5 Protokol TCP	16
2.6 FTP	18
2.7 Parameter Performansi Protokol Ruting MANET.....	19
2.7.1 <i>Packet Delivery Ratio (PDR)</i>	19
2.7.2 <i>Average Delay</i>	20
2.7.3 <i>Throughput</i>	20
2.7.4 <i>Packet Loss</i>	20
2.7.5 <i>Routing Overhead</i>	21
 BAB III. PERANCANGAN DAN SIMULASI PERANGKAT LUNAK	
3.1 Pemodelan Sistem	22
3.1.1 Model Topologi Jaringan.....	22
3.1.2 Ruang Lingkup Simulasi.....	23
3.1.3 Model Pergerakan.....	24
3.1.4 Model Trafik Paket Data.....	27
3.2 Tahapan Simulasi.....	28
3.3 Skenario Simulasi.....	29
3.3 Keluaran Simulasi.....	30
 BAB IV. ANALISIS HASIL SIMULASI	
4.1 Analisis hasil simulasi pada pola pergerakan <i>Manhattan Grid</i>	32
4.1.1 Analisis <i>Packet Delivery Ratio (PDR)</i>	33

4.1.2 Analisis <i>Average delay</i>	36
4.1.3 Analisis <i>Packet loss</i>	39
4.1.4 Analisis <i>Throughput</i>	42
4.1.5 Analisis <i>Routing Overhead</i>	44
BAB V. PENUTUP	
5.1 Kesimpulan.....	48
5.2 Saran.....	50
Daftar Pustaka	51
Lampiran	52