

## ABSTRAK

*Augmented Reality* (AR) merupakan teknologi yang dapat menambahkan sebuah objek pada suatu realita atau kenyataan. Dikarenakan kekompleksan sistem dan usia teknologi, terdapat beberapa *error* pada AR antara lain *static error*, *dynamic error* dan *registration Error*. *Dynamic error* (DE) merupakan kesalahan yang terjadi akibat adanya gerakan. DE dapat kita kurangi dengan beberapa cara non-teknis yaitu mengganti kamera dengan kamera yang memiliki *frame rate* lebih tinggi atau mengganti sistem dengan sistem yang memiliki daya komputasi lebih tinggi. Pada penelitian ini akan dibuat suatu solusi rekayasa teknis untuk mengurangi DE yaitu dengan cara memprediksi dari sisi sudut pandang yang unggul dari sisi kecepatan dan ketepatan.

Pemodelan prediksi yang telah dirancang sejumlah 5 yaitu tipe I, II, III, IV dan V. Pemodelan dengan waktu komputasi tercepat adalah tipe III pada UF = 5 dengan waktu komputasi 0,155041 detik dan TBF sebesar 0,775205 detik. Pemodelan dengan PSNR terbaik adalah tipe IV dengan PSNR 28,11 dB pada UF = 5. Pemodelan terbaik berdasarkan MOS adalah tipe III dengan nilai rata-rata MOS UF 1-5 sebesar 3.

Kata Kunci: *Augmented Reality*, *Dynamic Error*, Prediksi citra bergerak, Pengolahan video