

## DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL.....	ix
LEMBAR PENGESAHAN.....	ix
LEMBAR PERNYATAAN.....	ix
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SINGKATAN.....	xiv
DAFTAR ISTILAH.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan.....	2
1.4. Batasan Masalah.....	3
1.5. Metodologi Penyelesaian Masalah.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II DASAR TEORI.....	5
2.1. Gelombang Dan Sinyal.....	5
2.1.1. Gelombang.....	5
2.1.2. Sinyal.....	5
2.2. Algoritma <i>Fourier</i> .....	7
2.2.1. DFT.....	8
2.2.2. FFT.....	8
2.3. Nada.....	9
2.4. <i>Wave format</i> .....	10
2.5. <i>File Wav</i> .....	11

2.6.	<i>Band-Pass Filter</i> .....	11
2.7.	Jaringan Syaraf Tiruan Kohonen – SOM ( <i>Self Organizing Maps</i> ).....	12
BAB III PERANCANGAN SISTEM DAN SIMULASI.....		19
3.1.	Perancangan Sistem .....	19
3.1.1	Akuisisi Data .....	20
3.1.2	Preprocessing.....	20
3.1.3	Ekstraksi Ciri.....	24
3.1.4	JST SOM.....	28
3.2.	Simulasi .....	28
3.2.1	Spesifikasi <i>Hardware</i> .....	29
3.2.2	Spesifikasi <i>Software</i> .....	29
BAB IV ANALISIS HASIL SIMULASI.....		30
4.1.	Pengaruh Tipe Filter Terhadap Akurasi <i>Output</i> Sistem.....	30
4.2.	Pengaruh Orde Filter.....	31
4.3.	Pengaruh Frekuensi <i>Cut-Off</i> Filter.....	32
4.4.	Pengaruh Nilai <i>Cropping Threshold</i> .....	34
4.5.	Pengaruh window Ekstraksi Ciri .....	34
4.6.	Pengaruh <i>Epoch</i> .....	35
4.7.	Parameter Arsitektur JST-SOM.....	36
4.8.	Pengaruh <i>Noise</i> .....	38
4.9.	Pengaruh Tempo Lagu.....	38
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....		39
5.1.	Kesimpulan .....	39
5.2.	Saran .....	39
DAFTAR PUSTAKA.....		40
LAMPIRAN A .....		42
LAMPIRAN B.....		45
LAMPIRAN C.....		55
LAMPIRAN D .....		70