

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SINGKATAN	xiv
DAFTAR ISTILAH	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Tujuan Penelitian	2
1.3. Rumusan Masalah	2
1.4. Batasan Masalah	2
1.5. Metode Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan	3
BAB II DASAR TEORI	
2.1. Kedelai	5
2.2. Citra Digital	7
2.2.1 Definisi Citra Digital	7
2.2.2 Pengolahan Citra.....	8
2.2.3 Pengenalan Pola.....	8
2.2.4 Elemen dasar Citra Digital	8
2.2.5 Konsep Citra Warna dan Grey.....	9
2.2.5.1 Konsep Citra Warna	9
2.2.5.2 Konsep Citra Grey	10
2.2.6 Proses Pre-processing	10
2.2.7 Ekstraksi fitur	11

2.3.	LBP (<i>Local Binary Pattern</i>)	12
2.3.1	Penurunan dari Operasi LBP Umum	12
2.3.2	LBP <i>Uniform</i>	13
2.3.3	<i>Rotational Invariant LBP</i>	15
2.4.	SVM (<i>Support Vector Machine</i>)	15
2.4.1	SVM pada <i>Linearly Separable Data</i>	16
2.4.2	SVM pada <i>NonLinearly Separable Data</i>	18
2.4.3	Multi Class SVM	20
2.4.3.1	Metode "oneagainstall"	20
2.4.3.2	Metode "oneagainstone"	21
2.4.4	Metoda Kernel	23
2.4.5	Karakteristik SVM.....	24
2.4.6	Kelebihan dan kekurangan SVM.....	25
2.4.	Matlab (Matrix Laboratory).....	27

BAB III MODEL DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1.	Perangkat Perancangan Sistem.....	28
3.2.	Model Sistem klasifikasi kualitas kedelai	28
3.3.	Diagram Alir Klasifikasi Kualitas Biji Kedelai.....	29
3.3.1	Akuisisi Citra.....	31
3.3.2	<i>Preprocessing</i>	32
3.3.3	Ekstraksi Ciri	34
3.4.	Klasifikasi SVM	35
3.5.	Analisis Parameter Sistem.....	36

BAB IV PENGUJIAN SISTEM DAN ANALISIS

4.1.	Pengujian Sistem	37
4.2.	Data Pengujian.....	37
4.3.	Analisis Performansi Sistem.....	37
4.3.1	Macam-macam Parameter Pengujian.....	38
4.3.2	Hasil Pengujian	39
4.3.2.1	Waktu Komputasi LBP <i>Rotational Invariant</i>	39
4.3.2.2	Akurasi LBP <i>Rotational Invariant</i>	40
4.3.2.3	Waktu Komputasi LBP <i>Uniform</i>	41
4.3.2.4	Akurasi LBP <i>Uniform</i>	43

4.3.2.5 Waktu Komputasi LBP <i>Rotational Invariant</i> kernel RBF	44
4.3.2.6 Akurasi LBP <i>Rotational Invariant</i> kernel RBF	45
4.3.3 Hasil Pengujian Black and White	47
4.3.2.1 Waktu Komputasi LBP <i>Uniform (U2)</i>	47
4.3.2.2 Akurasi LBP <i>Uniform (U2)</i>	48
4.3.2.3 Waktu Komputasi LBP <i>Rotational Invariant (RI)</i>	49
4.3.2.4 Akurasi LBP <i>Rotational Invariant (RI)</i>	49
4.3.4 Hasil Pengujian dengan <i>Noise</i>	49
4.3.4.1 Akurasi dan Waktu komputasi menggunakan <i>Noise</i>	49
4.3.5 Hasil Pengolahan Kedelai menjadi Tempe	50
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Kesimpulan.....	53
5.2. Saran	54