

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
Abstrak.....	v
Daftar Isi.....	vii
Daftar Gambar	x
Daftar Tabel	xii
Daftar Istilah.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	1
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan	3
1.5. Metodologi Penelitian	3
1.6. Sistematika Pembahasan	3
BAB 2 LANDASAN TEORI	
2.1. Jaringan Nirkabel	5
2.1.1. <i>Wireless Personal Area Network (WPAN)</i>	5
2.1.2. <i>Wireless Local Area Network (WLAN)</i>	6
2.1.3. <i>Wireless Metropolitan Area Network (WMAN)</i>	7
2.1.4. <i>Wireless Wide Area Network (WWAN)</i>	8
2.1.5. Jaringan <i>Wireless Ad Hoc</i>	8
2.1.6. Jaringan <i>Server Based/Wireless Infrastructure</i>	10
2.2. <i>Mobile Ad Hoc Network (MANET)</i>	10
2.2.1. Karakteristik Jaringan <i>Ad-hoc</i>	12
2.3. Protokol <i>Routing</i>	12
2.3.1. Parameter Performa Protokol Routing	14
2.4. <i>Temporally Ordered Routing Algorithm (TORA)</i>	15

2.4.1.	<i>Route Discovery</i>	16
2.4.2.	<i>Route Maintenance</i>	17
2.4.3.	<i>Route Erasure</i>	19
2.4.4.	Pseudo Code TORA.....	20
2.5.	<i>Ad-Hoc On-Demand Distance Vector (AODV)</i>	22
2.5.1.	Ilustrasi Pembentukan Rute AODV.....	24
2.5.2.	Pseudo Code AODV.....	26
2.6.	<i>Ad-Hoc On-Demand Multipath Distance Vector (AOMDV)</i>	27
2.6.1.	Link Disjoint Path dan Node Disjoint Path.....	28
2.6.2.	<i>Route Discovery</i>	28
2.6.3.	Pseudo Code AOMDV.....	32
2.7.	<i>Network Simulator (NS)</i>	34
2.8.1.	Struktur NS.....	35
2.8.2.	Fungsi NS.....	36
BAB 3	ANALISA DAN PERANCANGAN	
3.1.	Metodologi Penelitian	38
3.2.	Model Simulasi	39
3.3.	Pemodelan Sistem	39
3.3.1.	Pemodelan Jaringan.....	39
3.3.2.	Parameter Simulasi MANET.....	40
3.3.3.	Parameter IEEE 802.11.....	41
3.3.4.	Parameter Posisi dan Mobilitas Node.....	42
3.3.5.	Parameter Trafik.....	44
3.4.	Ruang Lingkup Pelaksanaan Simulasi	44
3.5.	Skenario Simulasi	45
BAB 4	ANALISIS HASIL SIMULASI	
4.1.	Tanpa Menggunakan <i>Background Traffic</i>	46
4.1.1.	Skenario Perubahan Kecepatan.....	46
4.1.2.	Skenario Penambahan Jumlah Node.....	50
4.2.	Menggunakan <i>Background Traffic</i>	54
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	

5.1. Kesimpulan.....	59
5.2. Saran.....	60
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN A.....	63
LAMPIRAN B.....	71