

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
UCAPAN TERIMA KASIH	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR PERSAMAAN	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xv
DAFTAR ISTILAH	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Metodologi.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II DASAR TEORI	
2.1 Citra.....	6
2.2 Format Citra JPG/JPEG (<i>Joint Photographic Experts Group</i>).....	6
2.3 Format Warna dan Konversinya.....	7
2.4 Proyeksi Citra.....	8
2.5 <i>Euclidian Distance</i>	10
2.6 Segmentasi Citra (<i>Thresholding</i>).....	10
2.7 Rekonstruksi 3D.....	11

2.8 <i>Generalized Voxel</i> Coloring (GVC).....	12
--	----

BAB III PERANCANGAN SISTEM

3.1 Desain Sistem.....	14
3.2 Spesifikasi Pelaksanaan Penelitian.....	23
3.3 Perangkat Pendukung.....	25
3.4 Parameter Performansi.....	25

BAB IV ANALISIS PENGUJIAN SISTEM

4.1 Parameter Pengujian Sistem.....	27
4.2 Pengujian.....	28
4.2.1 Pengujian Terhadap Kalibrasi kamera.....	28
4.2.2 Segmentasi Citra Obyek.....	30
4.2.3 Pengujian Rekonstruksi 3D.....	33
4.2.3.1 Pengujian Obyek 1.....	34
4.2.3.1 Pengujian Obyek 2.....	38
4.2.3.1 Pengujian Obyek 3.....	42

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	46
5.2 Saran.....	46

DAFTAR PUSTAKA.....	xvii
----------------------------	-------------

LAMPIRAN A CITRA CHESSBOARD PATTERN.....	A-1
---	------------

LAMPIRAN B HASIL PENGUJIAN.....	B-1
--	------------

LAMPIRAN C LISTING PROGRAM.....	C-1
--	------------