ABSTRAK

Munculnya particle filter pada tanggal 7 November 2011 yang diperkenalkan oleh Eiji ota, membuat perkembangan teknologi image processing semakin bervariasi. Particle filter merupakan filter yang men-generatae partikel untuk melakukan tracking objek berwarna dan melakukan identifikasi lokasi objek tersebut. Metode ini akan diimplementasikan pada aplikasi virtual mouse. Virtual mouse merupakan aplikasi yang berfungsi untuk melakukan pengoperasian komputer jarak jauh. Aplikasi ini akan memanfaatkan tracking terhadap marker untuk menggerakkan pointer.

Deteksi *marker* dilakukan oleh *webcam*. Setelah adanya deteksi, partikel – partikel yang telah di-*generate* selanjutnya menduduki *marker* dan melakukan identifikasi lokasi sehingga dapat melakukan *tracking* objek tersebut. Lalu mengubah partikel tersebut agar mempengaruhi pergerakan *pointer* pada layar *monitor*. Sedangkan menggunakan deteksi jumlah lingkaran untuk melakukan *mouse event*.

Akurasi dari implementasi ini dilakukan dengan pengujian terhadap parameter jarak, intensitas cahaya, resolusi *webcam*, perubahan warna *marker*, standar deviasi rgb, standar deviasi posisi, dan standar deviasi kecepatan. Sedangkan untuk deteksi lingkaran menggunakan parameter jarak, intensitas cahaya dan resolusi *webcam*. Hasil akurasi terbaik diperoleh pada jarak 50cm sebesar 94,27%, dengan resolusi *webcam* 640×480 sistem ini memperoleh nilai akurasi rata-rata terbaik sebesar 63,926%, dengan intensitas cahaya 120 lumen sistem ini memperoleh nilai akurasi rata-rata tertinggi sebesar 65,533%, dengan standar deviasi rgb 30 pada sistem ini memperoleh nilai akurasi tertinggi sebesar 100%, dengan standar deviasi posisi 30 pada sistem ini diperoleh nilai akurasi tertinggi sebesar 100% dan dengan standar deviasi kecepatan 20 pada sistem ini diperoleh nilai akurasi tertinggi sebesar 100%. Sedangkan pada deteksi lingkaran hasil terbaik pada jarak 30cm, pada resolusi *webcam* 640×480 namun intensitas cahaya 60 lumen dan 120 lumen tidak begitu berpengaruh.

Keywords: Particle Filter, Colour Tracking, Virtual Mouse, Circle Detection, Hough Transformation.