

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	
ABSTRAKSI	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SINGKATAN	xi
DAFTAR ISTILAH	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud dan Tujuan	2
1.3 Perumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Penjelasan Umum Mengenai Citra Digital	5
2.1.1 Citra dan Citra Digital	5
2.1.2 Pengolahan Citra Digital	6
2.2 Kompresi Citra	7
2.3 Proses Kuantisasi	10
2.3.1 Kuantisasi Skalar	11
2.3.2 Kuantisasi Vektor	12
2.4 Algoritma Vektor Quantization (VQ)	13
2.5 Pembuatan Codebook	16

BAB III IMPLEMENTASI SISTEM	19
3.1 Algoritma Vector Quantization	19
3.1.1 Algoritma Pembuatan Codebook Awal	20
3.1.2 Algoritma Pembuatan Codebook	22
3.1.3 Tahap Pengkodean dan Pengkodean Balik	26
BAB IV ANALISA KINERJA SISTEM	29
4.1 Perangkat Keras dan Perangkat Lunak Simulasi	29
4.2 Citra yang Diuji Coba	30
4.3 Kriteria Penilaian Kualitas Citra	34
4.3.1 Kriteria Penilaian <i>Objektif</i>	34
4.3.1.1 Analisa Pengaruh Jumlah Level Codebook	34
4.3.1.2 Analisa pengaruh Level Threshold	41
4.3.1.3 Analisa Pengaruh Pembuatan Codebook Awal	44
4.3.1.4 Analisa pengaruh ukuran Citra	46
4.3.2 Kriteria Penilaian <i>Subjektif</i>	50
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	52
5.1 Kesimpulan	52
5.2 Saran	53
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	