

# Daftar Isi

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>I</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>II</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b> .....	<b>III</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>IV</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>V</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>VII</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>VIII</b>
<b>DAFTAR ISTILAH</b> .....	<b>IX</b>
<b>1. PENDAHULUAN</b> .....	<b>10</b>
1.1    LATAR BELAKANG .....	10
1.2    PERUMUSAN MASALAH .....	10
1.3    BATASAN MASALAH .....	10
1.4    TUJUAN PENULISAN .....	11
1.5    METODE PENELITIAN .....	11
1.6    SISTEMATIKA PENULISAN .....	11
<b>2. DASAR TEORI</b> .....	<b>13</b>
2.1    PERSONAL DIGITAL ASSISTANT PHONE .....	13
2.1.1 <i>Definisi PDA Phone</i> .....	13
2.2    TEXT TO SPEECH .....	13
2.3    CLIENT SERVER .....	16
2.3.1 <i>Definisi Client Server</i> .....	16
2.3.2 <i>Ciri –Ciri Arsitektur Client Server</i> .....	17
<b>3. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....	<b>18</b>
3.1    TUJUAN PERANGKAT LUNAK .....	18
3.2    BATASAN PERANCANGAN .....	18
3.3    PEMILIHAN METODOLOGI PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK .....	18
3.4    ANALISA KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK.....	18
3.5    ANALISA DAN PERANCANGAN BERORIENTASI OBJEK .....	19
3.5.1 <i>Use Case View</i> .....	19
3.5.1.1    Use Case Diagram .....	19
3.5.1.1.1    Use Case Mengubah file_text menjadi plain_text.....	20
3.5.1.1.2    Use Case Menentukan jenis_bahasa .....	20
3.5.1.1.3    Use Case Mengubah plain_text menjadi voice.....	21
3.5.2 <i>Model Konseptual</i> .....	21
3.5.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	22
3.5.3.1    Sequence Diagram untuk Use Case Mengubah file_text menjadi plain_text .....	22
3.5.3.2    Sequence Diagram untuk Use Case Menentukan jenis_bahasa .....	23
3.5.3.3    Sequence Diagram untuk Use Case Mengubah plain_text menjadi voice.....	23
3.5.4 <i>Diagram Aktivitas</i> .....	24
3.5.5 <i>Diagram Kelas</i> .....	25
3.5.6 <i>Diagram Komponen</i> .....	26
<b>4. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b> .....	<b>28</b>
4.1    LINGKUNGAN IMPLEMENTASI .....	28
4.1.1 <i>Bahasa Pemrograman</i> .....	28
4.1.2 <i>Lingkungan Perangkat Lunak</i> .....	28

4.1.3	<i>Lingkungan Perangkat Keras</i> .....	28
4.2	PERANGKAT LUNAK UTAMA APLIKASI PENGAPLIKASIAN INDO'TTS DAN MICROSOFT SPEECH PADA PDA PHONE BERBASISKAN CLIENT-SERVER.....	29
4.2.1	<i>Perangkat Lunak client</i> .....	29
4.2.2	<i>Perangkat Lunak Server</i> .....	30
4.3	STUDY KASUS.....	30
4.4	SKENARIO PENGUJIAN 1.....	30
4.5	STUDY KASUS 1.....	30
4.5.1	<i>Analisa Study Kasus 1</i> .....	30
4.5.2	<i>Hasil Evaluasi Study Kasus 1</i> .....	31
4.6	SKENARIO PENGUJIAN 2.....	32
4.7	STUDY KASUS 2.....	32
4.7.1	<i>Analisa Study Kasus 2.1</i> .....	32
4.7.2	<i>Analisa Study Kasus 2.2</i> .....	33
4.7.3	<i>Analisa Study Kasus 2.3</i> .....	33
4.7.4	<i>Analisa Study Kasus 2.4</i> .....	34
4.7.5	<i>Hasil Evaluasi study kasus 2</i> .....	35
4.8	PENGUJIAN FUNGSI TOMBOL APLIKASI.....	35
<b>5.</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	<b>37</b>
5.1	KESIMPULAN.....	37
5.2	SARAN.....	37
	<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>38</b>
	<b>LAMPIRAN</b> .....	<b>39</b>