

ABSTRAK

Sebuah basisdata berukuran besar biasanya berpotensi menyimpan banyak informasi penting. Informasi tersebut dapat diperoleh dari pola-pola yang muncul secara berulang. Salah satu jenis pola berulang dalam *data mining* adalah *frequent patterns*. *Frequent patterns* adalah pola yang muncul secara berulang-ulang dimana frekuensi kemunculannya memenuhi nilai support tertentu (*minimum support*).

Untuk mendapatkan *frequent patterns* pada basis data yang besar, diperlukan *cost* yang cukup besar. Oleh karena itu dibutuhkan suatu algoritma yang efisien. H-Mine adalah algoritma untuk menemukan *frequent pattern* yang memiliki performansi yang baik. H-Mine merupakan algoritma yang efisien karena tidak membutuhkan pembangkitan kandidat *frequent pattern*. Dalam pembangkitan *frequent pattern* algoritma H-Mine menggunakan data struktur H-Struct. Dalam tugas akhir ini penulis mencoba untuk melakukan studi terhadap algoritma H-Mine. Untuk kebutuhan analisis performansi penulis mencoba untuk membangun suatu perangkat lunak yang dapat mengimplementasikan algoritma H-Mine. Akan tetapi perangkat lunak yang dibangun hanya mampu menghasilkan *pattern* dengan panjang maksimal tiga. Hal ini dikarenakan penulis kesulitan untuk mengimplementasikan fungsi rekursif pada algoritma H-Mine. Karena keterbatasan ini, penulis belum mampu melakukan uji performansi terhadap algoritma H-Mine.

Kata kunci : *frequent pattern, minimum support, H-Mine, H-Struct.*