

# Daftar Isi

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>IV</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>V</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b> .....	<b>VI</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>VII</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>VIII</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>X</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>XI</b>
<b>DAFTAR ISTILAH</b> .....	<b>XII</b>
<b>1. PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1    LATAR BELAKANG.....	1
1.2    PERUMUSAN MASALAH .....	1
1.3    TUJUAN .....	1
1.4    BATASAN MASALAH .....	1
1.5    METODOLOGI .....	2
1.6    SISTEMATIKA PENULISAN .....	2
<b>2. LANDASAN TEORI</b> .....	<b>3</b>
2.1    JARINGAN SYARAF TIRUAN .....	3
2.1.1    MODEL SEL SYARAF .....	3
2.1.2    FUNGSI AKTIVASI .....	4
2.1.3    ARSITEKTUR JARINGAN.....	4
2.1.4    JARINGAN SYARAF TIRUAN LONG SHORT-TERM MEMORY .....	4
2.1.4.1    ARSITEKTUR LSTM.....	4
2.2    PARAMETER MASUKAN JST .....	9
2.2.1    ZERO CROSSING RATE(ZCR).....	9
2.2.2    Signal energy rate (SER).....	9
2.2.3    Maximun Frequency Index(MFI).....	11
2.3    Transformasi Fourier Diskrit .....	12
2.4    Teori Satuan Bahasa Dalam Bahasa Indonesia.....	13
<b>3. PERANCANGAN SISTEM</b> .....	<b>14</b>
3.1    PERANCANGAN SISTEM .....	14
3.2    PEMROSESAN DATA.....	15
3.2.1    DATA EKSPERIMENTASI .....	15
3.2.2    PENCUPLIKAN SAMPEL SEGMENT.....	16
3.2.3    Ekstraksi ciri.....	16
3.3    Rancang bangun eksperimentasi .....	18
3.3.1    Pembuatan Data Latih .....	18
3.3.2    Sistem Klasifikasi Voiced-Unvoiced-Silence.....	18
3.3.3    Pelatihan JST .....	19
3.3.4    Pengujian JST .....	19
<b>4. PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM</b> .....	<b>20</b>
4.1    ALAT BANTU IMPLEMENTASI .....	20

4.1.1	PERANGKAT KERAS .....	20
4.1.2	ALAT BANTU IMPLEMENTASI .....	20
4.1.3	<i>Kebutuhan implementasi</i> .....	20
4.2	Penilaian pengujian.....	20
4.3	Pengujian Sistem.....	20
4.4	Hasil Pengujian .....	23
4.5	Analisis Hasil Pengujian.....	26
<b>5.</b>	<b>PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM .....</b>	<b>27</b>
5.1	Kesimpulan .....	27
5.2	Saran.....	27
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>28</b>
	<b>LAMPIRAN A: DATA PENGUJIAN.....</b>	<b>29</b>