

Daftar Isi

ABSTRAK	I
ABSTRACT	II
LEMBAR PERSEMBAHAN	III
KATA PENGANTAR.....	IV
DAFTAR ISI.....	V
DAFTAR GAMBAR.....	VII
DAFTAR TABEL.....	VIII
DAFTAR ISTILAH	IX
1. PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	2
1.3 TUJUAN.....	3
1.4 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	3
2. LANDASAN TEORI	4
2.1 GRAFIKA KOMPUTER	4
2.1.1 Pengertian.....	4
2.1.2 Garis	4
2.1.3 Kurva.....	5
2.2 TRUETYPE FONT.....	8
2.2.1 <i>Outlines</i>	8
2.2.2 <i>TrueType Hinting</i>	9
2.3 STRING MATCHING.....	9
2.3.1 Algoritma Boyer-Moore (BM).....	10
2.3.2 <i>Bad-Character Shift</i>	10
2.3.3 <i>Good-Suffix Shift</i>	10
2.4 LONGEST COMMON SUBSTRING (LCS)	12
2.4.1 Rantai-1	12
2.4.2 Kelas Ekuivalen.....	12
2.4.3 Kelas Dominan.....	13
2.4.4 Algoritma	14
3. PEMBAHASAN MASALAH	15
3.1 PENDAHULUAN	15
3.2 MODIFIKASI KONTUR KE <i>STRING</i>	16
3.2.1 <i>Hinting</i>	16
3.2.2 Mengubah Bentuk Karakter ke Bentuk String.....	19
3.3 MENGAMBIL ELEMEN DARI HURUF (EKSTRAKSI).....	21
3.4 DEPENDENCY GRAPH.....	22
3.5 PENGUJIAN.....	24
3.5.1 Modifikasi Kontur ke <i>String</i>	25
3.5.2 Ekstraksi Elemen.....	27
3.5.3 Pencocokan Kontur Menggunakan <i>String Matching</i>	30
3.5.4 Perubahan Bentuk Karakter.....	31
4. PEMBANGUNAN PERANGKAT LUNAK.....	33
4.1 ANALISA KEBUTUHAN DAN SPESIFIKASI	33

4.1.1	Deskripsi Sistem.....	33
4.2	PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK	34
4.2.1	Diagram Aliran Data	34
4.2.2	Spesifikasi Proses	37
4.2.3	Kamus Data	42
4.3	IMPLEMENTASI.....	42
4.4	PENGUJIAN.....	45
4.4.1	Pengujian Antar Muka.....	45
4.4.2	Pengujian Fungsionalitas.....	46
4.4.3	Pengujian Performansi	48
5.	KESIMPULAN DAN SARAN.....	49
5.1	KESIMPULAN	49
5.2	SARAN	50
	DAFTAR PUSTAKA	51