

Daftar Isi

LEMBAR PERNYATAAN	I
LEMBAR PENGESAHAN	II
ABSTRAK	III
ABSTRACT	IV
LEMBAR PERSEMBAHAN	V
KATA PENGANTAR	VI
DAFTAR ISI	VII
DAFTAR GAMBAR	IX
DAFTAR GRAFIK	X
DAFTAR TABEL	XI
DAFTAR ISTILAH	XII
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. LATAR BELAKANG MASALAH	1
1.2. RUMUSAN MASALAH	2
1.3. BATASAN MASALAH	2
1.4. TUJUAN PENELITIAN	2
1.5. METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	2
BAB II	4
DASAR TEORI	4
2.1. TRANSMISSION CONTROL PROTOCOL (TCP)	4
2.2. HEADER	5
2.3. FLOW CONTROL	7
2.4. CONGESTION CONTROL	8
2.5. CONGESTION AVOIDANCE WITH NORMALIZED INTERVAL OF TIME (CANIT)	9
2.6. UJI PERFORMANSI	10
2.7. NETWORK SIMULATOR	12
BAB III	16
PERANCANGAN SIMULASI	16
3.1. RUANG LINGKUP SIMULASI	16
3.1.1. <i>Tujuan Simulasi</i>	16
3.1.2. <i>Batasan Simulasi</i>	16

3.1.2.1.	Asumsi Dasar Simulasi	16
3.1.2.2.	Lingkungan Perangkat	17
3.1.3.	<i>Parameter masukan dan keluaran</i>	17
3.1.4.	<i>Network Simulator</i>	18
3.2.	PERENCANAAN DESAIN DAN KONFIGURASI JARINGAN	19
3.2.1.	<i>Perancangan Desain Konfigurasi Jaringan</i>	19
3.2.2.	<i>Tujuan Perancangan Skenario</i>	21
3.2.3.	<i>Penentuan Skenario Simulasi</i>	22
3.2.3.1.	Single Bottleneck Constant Load	22
3.2.3.2.	Single Bottleneck Change Load	23
3.2.3.3.	Multiple Bottleneck	24
BAB IV		25
ANALISIS		25
4.1.	ANALISIS SINGLE BOTTLENECK CONSTANT LOAD (SKENARIO 1)	25
4.2.	ANALISIS SINGLE BOTTLENECK CHANGE LOAD (SKENARIO 2)	30
4.3.	ANALISIS MULTI BOTTLENECK (SKENARIO 3)	38
BAB V		41
KESIMPULAN DAN SARAN		41
5.1.	KESIMPULAN	41
5.2.	SARAN	42
DAFTAR PUSTAKA		43