

# DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>I</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>II</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b> .....	<b>III</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>IV</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>V</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>VII</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>VIII</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1    LATAR BELAKANG .....	1
1.2    PERUMUSAN MASALAH .....	2
1.3    TUJUAN.....	2
1.4    HIPOTESA.....	2
1.5    METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH .....	2
1.6    SISTEMATIKA PENULISAN .....	3
<b>BAB II DASAR TEORI</b> .....	<b>4</b>
2.1    ADAPTIVE HYPERMEDIA.....	4
2.2    IMS LEARNING DESIGN (IMS-LD) .....	5
2.2.1 <i>Struktur dan Elemen IMS-LD [17]</i> .....	6
2.2.2 <i>Elemen Pengimplementasian Adaptasi Pada IMS-LD [1]</i> .....	8
2.2.3 <i>Properties</i> .....	9
2.2.4 <i>Condition</i> .....	9
2.3    INTERACTIVE PROBLEM SOLVING-BASED ADAPTATION.....	10
2.3.1 <i>Teknik Interactive Problem Solving-Based Adaptation</i> .....	11
2.3.1.1 <i>Simulation</i> .....	11
2.3.1.2 <i>Exploration</i> .....	11
2.3.1.3 <i>Guided Discovery</i> .....	11
2.4    IMS QUESTION & TEST INTEROPERABILITY (QTI) [20] .....	12
2.5    USER PROFILING DAN MODELING .....	12
<b>BAB III PERANCANGAN SISTEM</b> .....	<b>14</b>
3.1    TEKNIK INTERACTIVE PROBLEM SOLVING-BASED ADAPTATION .....	14
3.1.1 <i>Simulation</i> .....	14
3.1.2 <i>Exploration</i> .....	15
3.1.3 <i>Guided Discovery</i> .....	15
3.2    STUDI KASUS .....	17
3.3    USER MODEL .....	18
3.4    STRUKTUR UOL .....	19
3.5    SPESIFIKASI SISTEM IMPLEMENTASI.....	20
3.5.1 <i>Spesifikasi Perangkat Keras (Hardware)</i> .....	20
3.5.2 <i>Spesifikasi Perangkat Lunak (Software)</i> .....	20

3.6	TUJUAN PENGUJIAN.....	20
3.6	TAHAP IMPLEMENTASI.....	21
<b>BAB IV</b>	<b>PENGUJIAN SISTEM DAN ANALISIS.....</b>	<b>22</b>
4.1	DESKRIPSI UMUM.....	22
4.2	PENGUJIAN SKENARIO 1 .....	22
4.2.1	<i>Tujuan</i> .....	22
4.2.2	<i>Diagram Alur Navigasi</i> .....	22
4.2.3	<i>User Model</i> .....	22
4.2.4	<i>Skenario</i> .....	22
4.2.5	<i>Implementasi</i> .....	22
4.2.6	<i>Analisis</i> .....	24
4.3	PENGUJIAN SKENARIO 2 .....	25
4.3.1	<i>Tujuan</i> .....	25
4.3.2	<i>Diagram Alur Navigasi</i> .....	25
4.3.3	<i>User Model</i> .....	25
4.3.4	<i>Skenario</i> .....	26
4.3.5	<i>Implementasi</i> .....	26
4.3.6	<i>Analisis</i> .....	31
4.4	PENGUJIAN SKENARIO 3 .....	32
4.4.1	<i>Tujuan</i> .....	32
4.4.2	<i>Diagram Alur Navigasi</i> .....	32
4.4.3	<i>User Model</i> .....	32
4.4.4	<i>Skenario</i> .....	33
4.4.5	<i>Implementasi</i> .....	33
4.4.6	<i>Analisis</i> .....	37
<b>BAB V</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>38</b>
5.1	KESIMPULAN.....	38
5.2	SARAN.....	38
	<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>39</b>