

Abstrak

Perkembangan spam atau aplikasi komputer yang berjalan dengan sendirinya sangat cepat, seiring dengan banyaknya aplikasi di dunia Internet yang membutuhkan autentikasi. Oleh karena itu dibutuhkan suatu aplikasi untuk mengetahui bahwa yang melakukan autentikasi atau menginputkan data pada suatu aplikasi bukan spam atau aplikasi yang bekerja secara otomatis. Dan aplikasi tersebut dinamakan CAPTCHA (*Completely Automatic Public Turing to Tell Computers and Human Apart*), pada umumnya CAPTCHA hanya berupa image yang bertuliskan huruf atau angka, dan melibatkan user untuk mengetikkan hasil tebakan huruf atau angka yang ada pada image.

Dalam dunia cyber yang semakin canggih, ternyata dengan adanya CAPTCHA tersebut masih memungkinkan spam untuk masuk, yang menyebabkan user merasa tidak nyaman dengan hal tersebut. Hal tersebut terjadi karena CAPTCHA yang digunakan dapat dipecahkan oleh beberapa aplikasi seperti GOCR yang menggunakan teknik OCR nya untuk menebak angka dan huruf pada CAPTCHA, ada juga yang menggunakan Brute Force pada setiap menebak angka dan huruf. Dan sebagian menggunakan Dictionary dan Database. Oleh karena itu solusi yang digunakan menggunakan CAPTCHA menggunakan intervensi mouse, dengan tujuan lebih user friendly dan lebih aman.

Pada tugas akhir ini, hasil analisis usability dan keamanan CAPTCHA menggunakan intervensi mouse mendapatkan hasil yang lebih memudahkan user dan CAPTCHA menggunakan intervensi mouse lebih aman jika digunakan encoding.

Kata Kunci : *CAPTCHA, Brute Force, CAPTCHA intervensi mouse, keamanan sistem*