

Daftar isi

Abstrak	4
Abstract	5
Lembar Persembahan	6
Kata Pengantar	7
Daftar isi	8
Daftar Gambar	9
Daftar Istilah	11
1. Pendahuluan	12
1.1 Latar belakang	12
1.2 Perumusan masalah	13
1.3 Tujuan	13
1.4 Metodologi penyelesaian masalah	13
1.5 Sistematika Penulisan	14
2. Dasar teori	15
2.1 Mashup	15
2.2 Aplikasi situasional	17
2.3 Aplikasi situasional konten berita	17
2.4 Wizard	18
2.5 Usability, usability testing dan remote usability testing	18
3. Analisis dan Perancangan	20
3.1 Analisis sistem	20
3.2 Perancangan sistem	21
3.3 Perancangan wizard	22
3.4 Perancangan skenario usability testing	23
3.5 Perancangan tracker	25
3.6 Perancangan analisis pengujian	25
4. Implementasi dan Pengujian	27
4.1 Implementasi mashup editor	27
4.2 Implementasi Wizard	36
4.3 Implementasi tracker	37
4.4 Implementasi Usability testing	37
4.5 Pengujian wizard	38
4.6 Analisis hasil usability testing	38
4.7 Penarikan kesimpulan	48
5. Kesimpulan dan Saran	51
5.1 Kesimpulan	51
5.2 Saran	51
Lampiran A: Usecase Diagram	52
Lampiran B: Deskripsi Usecase Diagram	53
Lampiran C: Sequence Diagram	58
Lampiran D: Class Diagram	62
Lampiran E. Antarmuka wizard	63
Lampiran F: Pengujian implementasi wizard	66
Lampiran G: Hasil pengukuran oleh <i>tracker</i>	73
Lampiran H: Hasil kuesioner	75
Daftar Pustaka	76