

ABSTRAK

Pembangunan *Large Vocabulary Continuous Speech Recognition* (LVCSR) membutuhkan sebuah basis data kalimat yang kaya bunyi. Dalam hal ini bunyi direpresentasikan sebagai fonem. Fonem sebagai komponen bunyi terkecil pelafalan kata akan disusun menjadi triphone, tujuannya adalah peningkatan akurasi konversi *speech-to-text*. Sistem dalam tugas akhir ini menangani pemilihan kalimat-kalimat yang kaya triphone.

Algoritma greedy adalah algoritma yang memilih solusi terbaik saat ini, dengan harapan akan menemukan solusi terbaik di akhir eksekusi, meskipun tidak ada jaminan algoritma ini akan selalu menemukan solusi terbaik. Algoritma Greedy ini akan digunakan untuk memilih sejumlah kalimat dari keseluruhan kalimat yang ada. Kalimat yang dipilih adalah kalimat yang kaya triphone. Proses pemilihan ini memerlukan memori yang besar, lalu bagaimana caranya supaya pemilihan tetap bisa dilakukan dengan menggunakan memori yang kecil yaitu dengan melakukan pemrosesan sebagian-sebagian, dengan kata lain keseluruhan kalimat yang ada akan dipecah dan diproses masing-masing.

Hasil yang diberikan pemrosesan sebagian-sebagian ini tidak jauh berbeda dengan pemrosesan langsung terhadap keseluruhan kalimat.

Kata kunci: basis data, fonem, triphone, konversi, *speech-to-text*, algoritma greedy.