

Daftar Isi

ABSTRAK.....	I
ABSTRACT	II
LEMBAR PERSEMPAHAN.....	III
KATA PENGANTAR	IV
DAFTAR ISI	V
DAFTAR GAMBAR	VII
DAFTAT TABEL	VIII
DAFTAR ISTILAH.....	IX
1. PENDAHULUAN	1
1.1. LATAR BELAKANG	1
1.2. PERUMUSAN MASALAH.....	1
1.3. BATASAN MASALAH	1
1.4. TUJUAN	1
1.5. HIPOTESIS.....	2
1.6. METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	2
1.7. SISTEMATIKA PENULISAN.....	2
2. LANDASAN TEORI	4
2.1. <i>CLOUD COMPUTING</i>	4
2.1.1 Jenis <i>Cloud computing</i>	4
2.1.2 Layanan <i>Cloud computing</i>	4
2.2. <i>UBUNTU ENTERPRISE CLOUD (UEC)</i>	4
2.2.1 Eucalyptus.....	4
2.2.2 Komponen dari <i>Cloud</i> berbasis <i>Eucalyptus</i> (<i>UEC</i>)	4
2.3. <i>FAULT TOLERANCE</i>	5
2.4. <i>HEARTBEAT</i>	5
2.5. <i>DRBD</i>	6
2.5.1 Penggunaan <i>DRBD</i> dengan <i>Heartbeat</i>	7
3. PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM.....	8
3.1. DESAIN <i>LOGICAL SISTEM</i>	9
3.2. TOPOLOGI SISTEM	9
3.3. PERANGKAT YANG DIGUNAKAN.....	10
3.3.1. Komponen Perangkat Lunak.....	10
3.3.2. Komponen Perangkat Keras	11
3.4. PROSES INSTALASI.....	12
3.4.1. Instalasi dan Konfigurasi <i>Eucalyptus</i>	12
3.4.2. Instalasi dan Konfigurasi <i>Server DRBD</i>	13
3.4.3. Instalasi dan konfigurasi <i>Heartbeat</i>	15
3.5. SKENARIO PENGUJIAN.....	15
3.5.1 Skenario Pengujian <i>Server Down</i>	15
3.5.2 Skenario Pengujian <i>Keepalive</i> terhadap <i>Deadtime</i>	16
3.5.3 Skenario Pengujian Nilai Optimal <i>Keepalive</i> dan <i>Deadtime</i>	16
4. PENGUJIAN DAN ANALISA	17
4.1. HASIL PENGUJIAN <i>SERVER DOWN</i>	17
4.1.1. Analisis <i>Server Down</i>	19
4.2. HASIL PENGUJIAN <i>KEEPALIVE TERHADAP DEADTIME</i>	21
4.2.1. Analisis <i>Kepalive</i> terhadap <i>Deadtime</i>	22

4.3. HASIL PENGUJIAN NILAI OPTIMAL <i>KEEPALIVE</i>	24
4.3.1. Analisis Nilai Optimal Variabel <i>Keepalive</i>	25
5. KESIMPULAN DAN SARAN	30
5.1. KESIMPULAN	30
5.2. SARAN	30
DAFTAR PUSTAKA	31
LAMPIRAN A : INTERVAL ACK HEARTBEAT UNTUK NILAI <i>KEEPALIVE</i>	A
LAMPIRAN B : INTERVAL ACK HEARTBEAT UNTUK NILAI <i>KEEPALIVE</i> 0.01; 0.1; 1 DAN 10.....	B
LAMPIRAN C : DETAIL NILAI PERCOBAAN UNTUK MENGIKUR WAKTU FAILOVER.....	F
LAMPIRAN D : VALIDASI FUNGSI REGRESI.....	D
LAMPIRAN E : TAMPILAN PENGUKURAN MENGGUNAKAN WIRESHARK	E
LAMPIRAN F : DETAIL PERHITUNGAN <i>BANDWIDTH</i>	F
LAMPIRAN G : NOTIFIKASI STATUS CLC1/CLC2 MELALUI <i>EMAIL</i>	G
LAMPIRAN H : SERVER FISIK YANG DIGUNAKAN CLC1 DAN CLC2.....	H