

Abstrak

Mayoritas orang pada saat ini sangat menyukai game. Hal ini juga ditunjang dengan perkembangan hardware yang ada. Game tidak hanya menjadi kesukaan anak kecil saja tetapi juga orang dewasa. Bahkan pada saat ini, perkembangan pembuatan game lebih ditujukan untuk para pemain dewasa. Dalam pemilihan game, terkadang tidak hanya genre saja yang menjadi acuan bagi seseorang tetapi juga siapa penerbit, bagaimana jalan cerita dan juga tampilan game tersebut. Dengan banyaknya game yang keluar setiap tahunnya membuat orang bingung untuk menemukan game yang cocok untuk dirinya.

Rekomendasi sistem game berbasis *content based filtering* merupakan solusi dalam menghadapi masalah ini. Dengan pengindeksan dan pemilihan game yang tidak hanya berdasar pada genre yang sama, tapi juga jalan cerita dan alur yang sama diharapkan hal ini dapat memenuhi kebutuhan para pengguna game saat ini. *Content Based Recommender System* merupakan suatu teknik pemberian rekomendasi kepada *user* berdasarkan dari kemiripan dari suatu item yang memiliki positif rating yang disukai oleh *user*. Setiap *item* yang direkomendasikan kepada *user* memiliki kemiripan *feature* dengan item yang disukai oleh *user*.

Kata kunci : game, *recommender system*, *content-based filtering*, TF-IDF *Weighting*.