

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR SINGKATAN	x
DAFTAR ISTILAH	xi

BAB I PENDAHULUAN

1.1	Latar Belakang Masalah	1
1.2	Rumusan Masalah	2
1.3	Tujuan Pembahasan	2
1.4	Batasan Masalah	2
1.5	Metodologi Penelitian	2
1.6	Sistematika Penulisan	2

BAB II DASAR TEORI

2.1	Pengenalan Objek Pada Komputer	3
2.1.1.	Pre-processing	3
2.1.2.	Ekstraksi Fitur	4
2.2	Scale Invariant Feature Transform	4
2.2.1.	Pencarian Nilai Ekstrim pada Skala Ruang	4
2.2.2.	Penentuan Keypoint	6
2.2.3.	Penentuan Orientasi	6
2.2.4.	Deskriptor Keypoint	7

BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

3.1	Gambaran Umum Sistem	10
3.2	Basis Data Citra	10
3.3	Preprocessing	11
3.4	Training set	14
3.5	Tes set	15

BAB IV PENGUJIAN SISTEM DAN ANALISIS

4.1.	Perangkat Pengujian.....	17
4.2.	Tujuan Pengujian	17
4.3.	Skenario Pengujian	17
4.4.	Data Simulasi.....	18
4.4.1.	Data Citra latih.....	18
4.4.2.	Data citra uji.....	19
4.5.	Hasil dan analisis	20
4.5.1.	Pengaruh threshold pada euclidean distance terhadap akurasi pencocokan keypoint.....	20
4.5.2.	Pengaruh pembobotan kategori terhadap akurasi pengenalan tanda tangan..	23
4.5.3.	Pengaruh edge thresh terhadap deteksi keypoint pada pada akurasi system .	25
4.5.4.	Nilai threshold optimum	25
4.6.	Analisis penggunaan SIFT pada pengenalan tanda tangan.....	25

BAB V PENUTUP

5.1.	Kesimpulan	32
5.2.	Saran	32

DAFTAR PUSTAKA	33
-----------------------------	----

LAMPIRAN :	xiii
-------------------------	------