

Aplikasi Algoritma Minimax Pada Perancangan Game Othello

Minimax Algorithm Application On Design Of Game Othello

Tugas Akhir

Diajukan untuk memenuhi sebagian dari syarat
untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik
Fakultas Informatika
IT TELKOM

**Muhammad Akbar Wiguna
113088030**



**INSTITUT TEKNOLOGI
TELKOM**

**FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM
BANDUNG**

2010