

Abstrak

Pada umumnya suatu huruf memiliki bentuk yang utuh dan tidak mengalami kerusakan. Namun terkadang huruf juga ada yang mengalami kerusakan seperti adanya perpotongan di bagian huruf tersebut. Pada tugas akhir ini membangun suatu aplikasi untuk mengidentifikasi huruf yang mengalami perpotongan. Dalam pengenalan pola huruf ini dilakukan beberapa kegiatan antara lain memasukkan citra huruf latin berupa bitmap kemudian melakukan *preprocessing* yang antara lain yaitu binerisasi, segmentasi, *stretching*, *thinning*, dan ekstraksi ciri. Sedangkan pada proses pengklasifikasian menggunakan metode fuzzy ARTMAP dengan menggunakan perubahan bobot jaringan berdasarkan parameter tertentu. Keluaran dari aplikasi ini adalah huruf hasil klasifikasi.

Pada tugas akhir ini proses pelatihan terbagi menjadi pelatihan dengan sampel huruf utuh dan gabungan (huruf utuh dan terpotong). Sedangkan pengujian dilakukan dengan menggunakan sampel huruf yang dilatih dan huruf yang tidak dilatih. Berdasarkan pengujian terhadap beberapa jenis perpotongan yakni horizontal (atas, tengah, bawah) dan vertikal (kiri, tengah, kanan), maka nilai rata-rata akurasi terbesar terletak pada jenis perpotongan horizontal bagian tengah dan vertikal bagian kanan dengan perpotongan 5% dari bagian huruf utuhnya dengan rata-rata akurasinya 94.9%.

Kata kunci : Binerisasi, Segmentasi, *Stretching*, *Thinning*, Ekstraksi Ciri, Fuzzy ARTMAP