

Daftar Isi

Abstrak	i
Abstract	ii
Lembar Persembahan	iii
Ucapan Terimakasih	iv
Kata Pengantar	v
Daftar Isi	vi
Daftar Gambar	viii
Daftar Tabel	ix
1. PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH.....	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	2
1.3 TUJUAN	2
1.4 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	3
1.5 SISTEMATIKA PENULISAN.....	4
2. DASAR TEORI	6
2.1 <i>SPYWARE</i>	6
2.2 <i>KEYLOGGER</i>	7
2.3 <i>WATCHER METHOD</i>	7
2.4 WINDOWS-32 API	8
2.5 WINDOWS SOCKET API.....	10
3. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	12
3.1 GAMBARAN UMUM SISTEM	12
3.2 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM.....	14
3.2.1 Analisis Kebutuhan <i>Spy Agent</i>	14
3.2.2 Analisis Kebutuhan <i>Control Keylogger</i>	15
3.3 PERANCANGAN SISTEM	16
3.3.1 Data Context Diagram (DCD).....	16
3.3.2 Data Flow Diagram (DFD)	17
3.3.3 Kamus Data	22
3.4 PERANCANGAN ANTARMUKA APLIKASI	24
3.3.1 Antarmuka <i>Spy Agent</i>	24
3.3.2 Antarmuka <i>Control Keylogger</i>	25
4. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	26
4.1 IMPLEMENTASI SISTEM.....	26
4.1.1 Lingkungan Implementasi.....	26

4.2 PENGUJIAN SISTEM.....	30
4.2.1 Rencana Pengujian.....	31
4.2.2 Skenario Pengujian	32
4.2.3 Hasil Pengujian Skenario 1	33
4.2.4 Hasil Pengujian Skenario 2	35
5. KESIMPULAN DAN SARAN	42
5.1 KESIMPULAN	42
5.2 SARAN	42
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN A: BUKTI PENGUJIAN	A-1