

Daftar Isi

Lembar Pernyataan	ii
Lembar Pengesahan.....	iii
Abstrak.....	v
<i>Abstract</i>	<i>vi</i>
Lembar Persembahan.....	vii
Kata Pengantar	ix
Daftar Isi.....	x
Daftar Gambar	xiii
Daftar Tabel.....	xv
Daftar Istilah	xvi
1. Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
2. Landasan Teori	5
2.1 <i>Vehicular Ad Hoc Network (VANET)</i>	5
2.2 <i>Ad hoc On Demand Distance Vector (AODV)</i>	6
2.2.1 <i>Route Request (RREQ)</i>	6
2.2.2 <i>Route Reply (RREP)</i>	8
2.2.3 <i>Route Error (RERR)</i>	9
2.2.4 Proses Pencarian Rute pada AODV	10
2.2.5 Analisis Ketahanan Terhadap Serangan pada AODV	13
2.3 Keamanan pada Jaringan Ad hoc	14
2.3.1 Tujuan Kemanan	14
2.4 <i>Secure Ad hoc On Demand Distance Vector (SAODV)</i>	15
2.4.1 Mekanisme untuk Mengamankan Paket Kontrol AODV	15
2.4.2 Format Paket SAODV	16
2.5 <i>Denial of Service (DoS)</i>.....	18
2.6 Parameter Uji	18
2.6.1 <i>Packet Delivery Ratio (%)</i>	18
2.6.2 <i>Packet Loss Ratio (%)</i>	19
2.6.3 <i>Routing Overhead</i>	19
2.6.4 <i>Normalized Routing Load</i>	19
2.6.5 <i>Convergence Time</i>	19
2.7 <i>Network Simulator-2</i>	20
3. Perancangan Sistem dan Model Simulasi.....	22
3.1 Simulasi VANET dengan <i>Routing Protocol SAODV</i>	22
3.1.1 Lingkungan Simulasi	22
3.1.2 Pemodelan Jaringan	22
3.1.3 Pemodelan Mobilitas Node	25
3.1.4 Pemodelan Trafik	26

3.1.5	Pemodelan Serangan	27
3.2	Implementasi SAODV dalam Network Simulator-2	28
3.2.1	Perubahan pada NS2	28
3.2.2	Modifikasi pada SAODV Source Code	29
3.3	Diagram Alur Simulasi	32
3.4	Skenario Simulasi	33
3.4.1	Skenario Tanpa <i>Malicious</i> Node dengan Perubahan Jumlah Node	34
3.4.2	Skenario Tanpa <i>Malicious</i> Node dengan Perubahan Kecepatan Node	35
3.4.3	Skenario dengan <i>Malicious</i> Node dan Perubahan Jumlah Node	35
3.4.4	Skenario dengan <i>Malicious</i> Node dan Perubahan Kecepatan Node	35
3.5	Parameter Uji	35
3.5.1	<i>Packet Delivery Ratio (%)</i>	36
3.5.2	<i>Packet Loss Ratio (%)</i>	36
3.5.3	<i>Routing Overhead</i>	36
3.5.4	<i>Normalized Routing Load</i>	36
3.5.5	<i>Convergence Time</i>	36
4.	Analisis Hasil Simulasi.....	37
4.1	Analisis Performansi <i>Routing Protocol</i> SAODV Tanpa Serangan	
<i>Denial of Service</i>	37
4.1.1	Analisis Performansi <i>Routing Protocol</i> SAODV Tanpa Serangan	
<i>Denial of Service</i> Terhadap Perubahan Jumlah Node		37
4.1.1.1	<i>Packet Delivery Ratio</i>	38
4.1.1.2	<i>Packet Loss Ratio</i>	39
4.1.1.3	<i>Normalized Routing Load</i>	39
4.1.1.4	<i>Routing Overhead</i>	40
4.1.1.5	<i>Convergence Time</i>	41
4.1.2	Analisis Performansi <i>Routing Protocol</i> SAODV Tanpa Serangan	
<i>Denial of Service</i> Terhadap Perubahan Kecepatan Node		41
4.1.2.1	<i>Packet Delivery Ratio</i>	42
4.1.2.2	<i>Packet Loss Ratio</i>	42
4.1.2.3	<i>Normalized Routing Load</i>	43
4.1.2.4	<i>Routing Overhead</i>	43
4.1.2.5	<i>Convergence Time</i>	44
4.2	Analisis Performansi <i>Routing Protocol</i> SAODV Dengan Serangan	
<i>Denial of Service</i>	44
4.2.1	Analisis Performansi <i>Routing Protocol</i> SAODV Dengan Serangan	
<i>Denial of Service</i> Terhadap Perubahan Jumlah Node		45
4.2.1.1	<i>Packet Delivery Ratio</i>	46
4.2.1.2	<i>Packet Loss Ratio</i>	47
4.2.1.3	<i>Normalized Routing Load</i>	48
4.2.1.4	<i>Routing Overhead</i>	48
4.2.1.5	<i>Convergence Time</i>	49
4.2.2	Analisis Performansi <i>Routing Protocol</i> SAODV Dengan Serangan	
<i>Denial of Service</i> Terhadap Perubahan Kecepatan Node		50
4.2.2.1	<i>Packet Delivery Ratio</i>	51
4.2.2.2	<i>Packet Loss Ratio</i>	52
4.2.2.3	<i>Normalized Routing Load</i>	52

4.2.2.4	<i>Routing Overhead</i>	53
4.2.2.5	<i>Convergence Time</i>	54
5.	Penutup	55
5.1	Kesimpulan	55
5.2	Saran	55
	Daftar Pustaka	56
	Lampiran A	57
1.	Tcl <i>script</i> untuk simulasi	57
2.	saodv.cc (penggalan <i>source code</i> yang ditambahkan pada <i>source code</i> AODV)	59
3.	Serangan RREQ <i>Disruption</i>	67
4.	Serangan <i>Blackhole</i>	68
	Lampiran B	69
1.	Skenario Tanpa Serangan Malicious Node	69
2.	Skenario Dengan Serangan RREQ <i>Disruption</i>	71
3.	Skenario Dengan Serangan <i>Blackhole</i>	73
	Lampiran C	75
1.	Jumlah Node 10	75
2.	Jumlah Node 16	76
3.	Jumlah Node 20	76
4.	Hasil Simulasi Dengan Skenario Tanpa Serangan DoS	77
5.	Hasil Simulasi Dengan Skenario Serangan <i>Blackhole</i>	78
6.	Tracing File Hasil Simulasi	79