

**Analisis dan Implementasi *Hand Tracking* Menggunakan  
*Kalman Filter* pada *Augmented Reality*  
Studi Kasus : Simulasi Alat Musik Tradisional Calung**

***Analysis and Implementation of Hand Tracking Using  
Kalman Filter in Augmented Reality  
Case Study : Traditional Musical Instruments Calung  
Simulation***

**Tugas Akhir**

Diajukan untuk memenuhi sebagian dari syarat  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputasi  
Prodi Ilmu Komputasi  
TELKOM UNIVERSITY

**Asep Suherman  
1107090037**



**Prodi Ilmu Komputasi  
Telkom University  
Bandung  
2014**