

ABSTRAK

Teknologi Multimedia merupakan perpaduan integrasi dari berbagai tipe media informasi seperti teks, *audio*, animasi, gambar, dan video. Perkembangan dan pemanfaatan teknologi multimedia saat ini juga semakin populer diberbagai bidang kegiatan.

Pada saat ini informasi multimedia di transmisikan melalui suatu jaringan, trafik untuk sinyal tersebut membutuhkan *bandwidth* yang lebih dan juga membutuhkan tingkat jaminan *quality of service(QoS)* yang tinggi dari jaringan agar dapat sampai pada user dengan tepat. Untuk mengurangi kebutuhan bandwidth, sinyal video di kompresi terlebih dahulu sebelum melalui jaringan. Kompresi ini akan mengurangi kualitas sinyal yang akan di presentasikan.

Untuk mengkombinasikan dan menyinkronkan file-file media pada suatu pesan multimedia di sini digunakan SMIL (*Synchronize Multimedia Integration Language*) yang dapat mengontrol tingkah laku presentasi multimedia dan bagaimana layoutnya pada *layer*, serta penggunaan *hyperlink* pada media objek.

Dalam proyek akhir ini SMIL(*Synchronized Multimedia Integration Language*) sebagai varian dari *Extensible Markup Language* (XML) digunakan untuk membuat aplikasi presentasi berbasis *streaming* multimedia tanpa kompresi, yang dibandingkan dengan aplikasi multimedia biasa sehingga diketahui perbandingan nilai *bandwidth* dan *delay* nya.

Keyword: multimedia, bandwidth, delay, streaming, dan SMIL.