

BAB I

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang Masalah

Di zaman globalisasi, informasi menjadi salah satu kebutuhan utama dalam hidup, dalam bidang politik, ekonomi, pendidikan, dll, ini dikarenakan informasi-informasi tersebut diharapkan dapat mendukung kehidupan manusia agar lebih efektif, efisien, dan cepat. Dulu orang mendapat informasi dari radio dan surat kabar, dan pada zaman itu dirasa sudah cukup efektif karena telah cukup memenuhi kebutuhan. Tapi seiring dengan perkembangan dan tingkat kebutuhan manusia yang semakin beragam, saat ini informasi diharapkan bisa lebih cepat dan efektif daripada yang sudah ada.

Sistem pemberian informasi saat ini yang dilakukan oleh Desa Binaan KBM IT Telkom menggunakan media informasi yang ditempel pada mading kampus, dan penempelan informasi tersebut juga ada jangka waktu tertentu, dimana setelah jangka waktu tertentu informasi tersebut harus dilepas. Selain itu, informasi tentang desbin ini juga diunduh ke media maya baik itu jejaring sosial atau blog, tetapi kelemahannya adalah, informasi tersebut kurang komprehensif (lengkap) dan kurang menonjolkan sisi desa binaan, tapi kebanyakan lebih menonjolkan sisi personal, karena akun media tersebut milik perorangan atau lembaga tertentu.

Melihat begitu pentingnya informasi bagi manusia dan sistem pemberian informasi tentang desbin yang masih kurang komprehensif, maka dibutuhkan sebuah media informasi yang bisa memberikan informasi komprehensif dan *up to date* dengan lebih efektif dan cepat, yaitu menggunakan *website*. Maka, pembuatan sistem informasi Desa Binaan KBM IT Telkom berbasis web menjadi sebuah kebutuhan untuk diwujudkan, dengan harapan dapat menginformasikan berbagai hal terkait Desa Binaan KBM IT Telkom baik itu terkait visi-misi, tujuan, sasaran, program, kegiatan, dan beberapa hal lain. Dengan tampilan yang menggunakan *jQuery* harapannya menjadi nilai tambah

untuk menjadikan website ini lebih menarik dan interaktif. Dengan beberapa fitur yang ada dan juga tampilan dari *website*, diharapkan dapat menjadi inspirasi untuk siapapun agar terus bergerak membangun desa dan memanfaatkan potensi lokal yang ada.

1.2.Rumusan Masalah

Dari permasalahan yang muncul di latar belakang, ada beberapa rumusan masalah, yaitu:

- a. Bagaimana membuat *website* sistem informasi Desa Binaan KBM IT Telkom dengan memanfaatkan fasilitas *jQuery*?
- b. Bagaimana mempermudah pengunjung untuk mengetahui informasi tentang Desa Binaan KBM IT Telkom?
- c. Bagaimana mempermudah pihak Desa Binaan KBM IT Telkom dalam menginformasikan kepada khalayak umum tentang berbagai hal berkenaan dengan mereka?
- d. Bagaimana membuat sarana *sharing* informasi berkenaan dengan dunia pemberdayaan masyarakat?

1.3.Tujuan

Adapun tujuan dari Proyek akhir ini adalah:

- a. Merancang dan mengimplementasikan *website* sistem informasi dengan memanfaatkan fasilitas *jQuery*.
- b. Mempermudah *user* dalam mengakses informasi terkait Desa Binaan KBM IT Telkom.
- c. Mempermudah pihak Desa Binaan KBM IT Telkom dalam menginformasikan kepada khalayak umum tentang program ataupun kegiatan mereka.
- d. Memberikan informasi kepada pengunjung tentang Desa Binaan KBM IT Telkom.
- e. Mebuat sarana *sharing* informasi tentang dunia pemberdayaan masyarakat, salah satunya adalah desa binaan.

1.4. Batasan Masalah

Ruang lingkup pembahasan dibatasi oleh beberapa hal, yaitu:

- a. Perancangan sistem yang dibahas adalah sistem informasi untuk Desa Binaan KBM IT Telkom.
- b. Menggunakan *PHP* sebagai bahasa pemrograman, *MySQL* sebagai database dan memanfaatkan fasilitas *jQuery*.
- c. Tidak membahas masalah *security* web.
- d. Tidak membahas trafik pada jaringan yang digunakan.
- e. Pengujian sistem hanya membahas waktu respon, kecepatan dan pengujian secara subyektif.
- f. Untuk forum, menggunakan CMS PHPBB3.
- g. Web ini adalah modifikasi dari CMS Lokomedia.

1.5. Metodologi Penyelesaian

Metode literatur yang digunakan pada proyek akhir ini adalah:

1. Studi Literatur
Merumuskan dan mengkaji masalah dengan studi literatur yang digunakan untuk mengetahui teori-teori dasar yang menunjang *website* ini.
2. Konsultasi dengan Pembimbing
Untuk mengetahui hal-hal apa saja yang perlu ditambah dan diperbaiki agar mencapai hasil maksimal.
3. Tahapan dalam pengembangan aplikasi ini adalah sebagai berikut:
 - a) Perencanaan
Dalam tahap ini dilakukan perencanaan awal dalam membangun *website* ini.
 - b) Analisa dan Perancangan
Dalam tahap ini dilakukan perancangan *website* yang akan dibuat, termasuk perencanaan dari awal.
 - c) Implementasi

Dalam tahap ini adalah tahap implementasi dari perancangan *website* yang telah disetujui.

d) Pengujian

Dalam tahap ini adalah tahap pengujian kinerja *website* yang telah dibuat dengan tahapan-tahapan yang telah dirancang.

e) Tahap Pembuatan Laporan

Pada tahap ini, akan dilakukan penyusunan laporan akhir dan pengumpulan dokumentasi dengan mengikuti kaidah penulisan yang benar dan sesuai dengan ketentuan-ketentuan atau sistematika yang telah ditetapkan oleh institusi.

1.6. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika pada proyek akhir ini adalah:

BAB I PENDAHULUAN

Berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Berisi dasar-dasar teori yang membantu dan mendukung untuk menyelesaikan proyek Akhir ini, yaitu Website, sistem informasi, notepad++, *Macromedia Dreamwaver*, jQuery, *XAMPP*, dan *Extended Statusbar*.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Berisi perancangan dari *website* yang akan dibuat sesuai dengan analisa yang diinginkan.

BAB IV ANALISA DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini membahas dan menjelaskan pengujian dari analisis dari data yang diperoleh dan menunjukkan performansi layanan pada *website*.

BAB V PENUTUP

Bab ini membahas tentang kesimpulan dan saran dari proyek akhir yang telah dibuat.