

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Pasar seni di Indonesia saat ini sangatlah banyak, begitu juga dengan peminat setia dan pencari barang seni. Tetapi saat ini sistem promosi maupun penjualannya sangatlah minim. Padahal begitu banyak sekali jenis barang seni yang menjadi komoditas ekspor. Barang seni Indonesia merupakan salah satu dari daftar barang-barang yang berharga untuk dimiliki untuk kalangan pencinta dan pengumpul barang seni. Akan tetapi, untuk mengkespor, mempromosikan, dan menjual barang seni ke luar negeri membutuhkan modal usaha yang besar dan dengan resiko yang tinggi. Sehingga banyak diantara penjual barang seni hanya sekedar dalam menjalankan usahanya. Kendala ini lah yang menghambat keberhasilan usaha barang seni di Indonesia.

Begitu juga dengan perkembangan teknologi saat ini, banyak sekali media promosi yang memanfaatkan teknologi untuk memasarkan produk-produknya. Mulai dari jual beli sandang , peralatan rumah tangga dan juga alat-alat berat. Perkembangan teknologi informasi inilah yang harus dimanfaatkan semaksimal mungkin demi memajukan bidang jual-beli pada lingkungan masyarakat.

Oleh karena itu, dirancanglah suatu portal web yang berfungsi untuk mengatasi masalah penyaluran barang seni tersebut. Dengan portal web ini, pengusaha barang seni di Indonesia dapat dengan mudah mempromosikan dan menjual barang seni tersebut khususnya kepada pembeli mancanegara. Portal web ini akan sangat membantu dalam keberhasilan kemajuan pengenalan Kebudayaan Indonesia di mata dunia .

## 1.2 Rumusan masalah

Berdasarkan latar belakang yang ada dapat diambil beberapa permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat membantu dalam mempromosikan barang seni Indonesia
2. Bagaimana agar portal web ini mempermudah dalam penjualan barang seni Indonesia khususnya bagi pengrajin-pengrajin kecil
3. Bagaimana proses promosi tersebut agar efektif dalam hal ini web portal sendiri
4. Bagaimana menguji performansi web portal yang di bangun

## 1.3 Tujuan Proyek Akhir

Tujuan yang ingin dicapai dalam proyek akhir ini yaitu :

1. Merancang dan implemantasi aplikasi portal web
2. Merancang dan implementasi data base pemesanan dan penjualan barang
3. Pengujian kemampuan/performansi server database
4. Mempermudah promosi dan penjualan barang di galeri seni

## 1.4 Batasan Masalah

Batasan permasalahan dalam proyek akhir ini antara lain :

1. Ruang lingkup pembahasan hanya galeri seni Indonesia
2. Aplikasi dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan basis data menggunakan MySQL
3. Tidak dapat melayani permintaan desain dan pembuatan barang seni baru atau *custom made*
4. Tidak membahas terlalu jauh tentang keamanan jaringan
5. Tidak membahas terlalu jauh tentang sistem Keuangan
6. Tidak membahas sistem pengiriman barang (*Shipment*)
7. Memakai Hosting tak berbayar

## 1.5 Metodologi Proyek Akhir

Metode yang digunakan dalam menyelesaikan masalah untuk proyek akhir ini antara lain:

a. Studi literatur

Dilakukan studi literatur dengan mempelajari mengenai konsep dan teori pendukung yang berkaitan dengan proyek akhir ini. Proses pembelajaran materi penelitian melalui pustaka-pustaka yang berkaitan dengan penelitian baik berupa buku maupun jurnal ilmiah.

b. Studi kasus

Dilakukan studi kasus dengan langsung mensurvei salah satu galeri seni yang berlokasi di Bandung. Studi ini memberikan secara langsung proses-proses apa saja yang dilakukan Galeri seni pada umumnya.

c. Pembuatan Aplikasi dan Pengimplementasian

Dilakukan pembuatan aplikasi sistem yang kemudian diimplementasikan secara nyata.

d. Penarikan Hasil Kesimpulan

Mengambil kesimpulan akhir terhadap hasil implementasi sistem yang diperoleh dan memberi saran untuk penelitian selanjutnya.

## 1.6. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika yang digunakan untuk penulisan proposal proyek akhir ini sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi penjelasan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan.

### **BAB II DASAR TEORI**

Bab ini memuat dasar teori yang digunakan dalam penyusunan proyek akhir yang meliputi penjelasan mengenai fasilitas institusi pendidikan, web, sistem informasi, *XAMPP*, *WebsserverStress Tool*, *Extended Statusbar*, *PHP* dan *MySQL*.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini berisi tentang hasil perancangan sistem untuk mendefinisikan kebutuhan dalam perancangan aplikasi.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

Bab ini membahas tentang implementasi rancangan pada tahap sebelumnya dan pengujian yang dilakukan terhadap aplikasi.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan sistem yang telah dibuat serta saran yang diperlukan untuk pengembangan sistem lebih lanjut.