

ABSTRAK

Setyapermata Game Center adalah tempat persewaan video game atau Rental Playstation yang berada di wilayah Kabupaten Ponorogo. Pada Rental playstation ini, kegiatan operasional maupun pengolahan data masih tradisional, seperti jadwal bermain konsumen, jadwal antrian, laporan keuangan, semua masih di tulis pada buku laporan. Hambatan yang sering terjadi, konsumen mengalami sedikit kesulitan untuk mengetahui unit playstation yang tersedia sebelum bermain, ataupun seberapa banyak jumlah antrian, sehingga mereka harus menanyakan dahulu kepada operator melalui telepon, dan itu akan membuat kerepotan pada operator game center karena melayani banyaknya pelanggan.

Untuk mengatasi masalah tersebut, dalam proyek akhir ini telah dibuat **SISTEM BILLING DAN MONITORING PERSEWAAN VIDEO GAME BERBASIS WEB** yang memungkinkan adanya proses pencarian data unit playstation oleh pelanggan dengan waktu yang singkat, dan pengolahan billing oleh operator secara efisien. Sistem informasi ini mampu memperlihatkan data-data dari unit playstation berupa jumlah unit playstation, sisa waktu dari masing-masing unit, jumlah biaya, jumlah antrian, serta aplikasi booking secara online. Dari rancangan yang telah dibuat, kemudian dilakukan proses analisis yang terdiri dari uji fungsionalitas, pengujian waktu respon, dan pengujian subjektif dengan cara membagikan kuisioner.

Dari hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem yang dirancang dapat berfungsi sebagaimana mestinya dengan memberikan performansi rata-rata waktu respon menampilkan halaman web 5,95 detik serta hasil penilaian subjektif menunjukkan angka senilai 4,23, dengan kategori cukup baik.

Kata kunci : *playstation, video game, monitoring, billing, operator, website, booking.*