

ABSTRAK

Meningkatnya daya konsumtif masyarakat Indonesia menjadi target pasar para pengusaha dalam memasarkan produknya. Beragam tempat wisata mulai dari wisata alam, belanja, dan kuliner menjadi incaran masyarakat yang haus akan hiburan, terutama di kota-kota besar yang menyediakan berbagai macam fasilitas tersebut. Salah satunya kota Bogor yang memiliki ketertarikan tersendiri bagi para wisatawan. Tersebar nya berbagai tempat wisata sedikit mempersulit pencarian lokasi yang akan dikunjungi, dikarenakan letak wisata dari satu tempat ke tempat lain cukup berjauhan.

Dari hal tersebut membuat saya tersinspirasi untuk membuat aplikasi i-angkot. Aplikasi i-angkot ini adalah aplikasi berbasis android pada *smart phone*. Aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman Java dengan enam fitur utama yaitu ; kuliner, *shopping*, *tourism*, info Bogor, *transportation*, dan *about Bogor*. Inti dari aplikasi ini adalah mempermudah pengguna mengetahui trayek angkot dari suatu titik awal menuju ke titik tujuan wisata yang diinginkan. Selain itu, aplikasi ini juga terhubung dengan *Google maps* dan menggunakan GPS untuk mendeteksi ketepatan lokasi pengguna dan lokasi wisata yang diinginkan. *Database* yang digunakan untuk aplikasi ini adalah *Sqlite*.

Hasil dari pengujian aplikasi ini adalah dilakukan dengan pengujian subyektif menggunakan nilai MOS dan pengujian obyektif dengan melakukan akurasi GPS. Dari nilai MOS diperoleh hasil : 4.03 untuk fungsi menu aplikasi yang tergolong baik, 4.33 untuk tampilan *interface* yang tergolong baik, 4.33 untuk informasi yang disediakan tergolong baik, 4.2 untuk ketepatan posisi lokasi wisata yang tergolong baik, 4.53 untuk ketepatan posisi *user* yang tergolong baik, dan 4.167 untuk tingkat kebutuhan aplikasi yang tergolong baik. Selain pengujian yang dilakukan secara subyektif, pengujian secara obyektif juga dilakukan dengan hasil 100% untuk akurasi koordinat yang dilakukan menggunakan GPS.

Kata Kunci : GIS, *API Google Maps*, GPS, Bogor, Angkot, Android