

## ABSTRAK

Makanan merupakan kebutuhan primer bagi setiap manusia. Setiap tahunnya Mahasiswa IT Telkom selalu bertambah. Melihat potensi mahasiswa yang makin hari kian bertambah, para pemilik rumah makan berlomba-lomba untuk mendirikan rumah makan dengan kreasi menu makanan yang berbeda. Walaupun begitu, banyak mahasiswa yang masih sulit mendapatkan makanan karena aktivitas yang semakin padat, membuat mahasiswa tidak mempunyai waktu untuk mencari makanan yang sesuai selera.

Berdasarkan hal di atas, proyek akhir ini membuat suatu sistem sebagai media informasi guna membantu proses pemesanan makanan di wilayah sukabirus. Sistem ini berupa aplikasi pada perangkat android dan terhubung dengan server yang berisi nama-nama tempat makan, menu makanan, harga, serta deskripsi dari makanan tersebut yang menggunakan jasa *delivery order*. Para pembeli dapat langsung memesan makanan langsung melalui android dengan cara memilih menu makanan pada aplikasi yang terintegrasi dengan sistem SMS pada handphone. Dengan sistem *delivery order* pada aplikasi android ini akan memudahkan para konsumen yang ingin memesan makanan pada toko-toko yang memiliki jasa *delivery order*.

Hasil proyek akhir ini adalah suatu aplikasi untuk memudahkan para pembeli yang ingin melakukan pemesanan makanan di wilayah sukabirus melalui sistem SMS pada sistem aplikasi berbasis android dan SMS.

**Kata Kunci :** Makanan, *delivery order*, Android, dan SMS.